WIRED

STRIKEPACK™ DOMINATOR MOD PACK

KIT PALETTES ET MODS PACK

ПОЛНОЕ РУКОВОДСТВО



X SIGHT

Вступительное Слово 3
Что Входит в Комплект 3
Начало Работы 4
- Установка и Подключение Адаптера
Важная Терминология 5
Модология 6
Адаптер Доминатор (Dominator) 9
- Управление Адаптером
- Переназначение Кнопок
- Навигация по МОДАМ и Основное Управление
Навигация по Дополнительному Меню 12
- Настройка Раскладки Кнопок – Дополнительное Меню
- Выбор Игры Для Установленных Кнопок
- Выбор Игры и Раскладок
Управление МОДАМИ 15
- Управление Настраиваемыми МОДАМИ
- Настраиваемый Огонь Очередями (COD: BOIII)
- Настраиваемый Турбо 2.0
Главное Меню и Управление Доминатором 17
- Классы МОДОВ
- Инструкция по Использованию Классов МОДОВ
Быстрые МОДЫ 20
- Дополнительные Быстрые МОДЫ
- Простой Двойной Прыжок
- Автоматическая Задержка Дыхания
- Автометка
- Чувствительный Триггер
- Управление Вибрацией
БЫСТРЫЙ КОНТРОЛЬ МОДОВ 21

ВСТУПИТЕЛЬНОЕ СЛОВО

Благодарим вас за приобретение Xbox Dominator, одного из самых современных игровых адаптеров, когда-либо созданных для контроллера XBOX ONE/SERIES. Мы взяли самые лучшие МОДЫ, доступные для контроллера и встроили их в адаптер, используя нашу революционную технологию, чтобы вы могли сосредоточиться на играх и не беспокоиться о сложном ПО для ПК. С помощью той же технологии мы даем вам, способность сходу привязывать любую кнопку вашего контроллера к любой из кнопок на адаптере. И как уже сказано, не понадобятся ни приложения, ни ПК. Мы уверены, что это настоящий прорыв и надеемся, что вы с этим, согласитесь. Не менее важно и то, что все модификации, которые позволяет установить устройство, не приведут к аннулированию гарантии или каким-либо изменениям вашего контроллера. Весь коллектив X-Sight надеется, что вам понравится играть с ним также, как и нам.
Мы потратили бесчисленное количество часов и бессонных ночей, тестируя устройство в экстремальных игровых сессиях и уверены в его качестве. Однако, если при использовании устройства вы найдете какие-либо ошибки или столкнетесь с трудностями, напишите нам на support@x- sight.ru и мы поможем вам.
Также на нашем YouTube канале вы найдете множество видео, которые помогут вам установить и настроить устройство.

Ссылка на наш YouTube канал: http://bit.ly/X-Sight_YouTube_Channel

Чтобы узнать о других продуктах X-Sight, зайдите на www.x-sight.ru

ЧТО ВХОДИТ В КОМПЛЕКТ:

- XBOX STRIKEPACK DOMINATOR MOD PACK
- 3-х метровый плетеный кабель премиум-класса
- Руководство пользователя
- 90 дней гарантия

НАЧАЛО РАБОТЫ

Установка и Подключение Адаптера Доминатор (Dominator)

1. Снимите крышку батарейного отсека с контроллера XBOX.
2. Если там стоят батарейки, извлеките обе батарейки типа AA.
3. Поместите адаптер в батарейный отсек. Он должен плотно встать на место, с щелчком.
4. Подключите USB-разъем Адаптера Доминатор (Dominator) к зарядному порту контроллера XBOX. Убедитесь, что он надежно закреплен.

5. Подключите прилагаемый USB-кабель к USB-порту адаптера и подключите его к консоли XBOX, предварительно ее включив. Перед использованием, пожалуйста, дождитесь, пока загорится кнопка Guide. Для обнаружения некоторых контроллеров может потребоваться 3-5 секунд. Если кнопка Guide не загорится через 5 секунд, отсоедините USB-кабель от Адаптера Доминатор (Dominator) и подключите его снова. Теперь кнопка Guide должна загореться. Теперь ваше устройство успешно сопряжено.



ВАЖНАЯ ТЕРМИНОЛОГИЯ

При использовании даже самого передового адаптера для контроллера могут возникнуть затруднения, но мы постарались сделать его максимально удобным и понятным в использовании. Однако, целесообразно ознакомиться с основами работы устройства и некоторыми определениями.

Классы МОДОВ - это основные типы МОДОВ контроллера, которые можно использовать с Адаптера Доминатор (Dominator) Strikepack F.P.S. Есть 8 основных Классов МОДОВ, которые соответствуют лампочкам Адаптера (слева направо), крайняя левая лампочка обозначает Класс 1.

МОДЫ - это определенные модификации контроллера, возможные в рамках данного Класса МОДА контроллера.

Быстрый МОД - это МОД контроллера, часто используемый для конкретной игры, который может быть только включен или выключен и не имеет регулируемых настроек. Для активации используйте комбинацию кнопок КРЕСТОВИНЫ контроллера.

Навигация по Меню - это метод, при помощи которого пользователь может настроить Классы, МОДЫ и параметры Адаптера.

Главное Меню - Чтобы выбрать Главное Меню, УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВЛЕВО. Эту систему главного меню используют для настройки и управления Адаптером.

Дополнительное Меню - Чтобы выбрать Дополнительное Меню, УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВПРАВО в течение 5 секунд. Это меню, предназначенное для редко используемых настроек, таких как настройка расположения кнопок или замена триггеров и бамперов.

Огонь из Основного Оружия (**Primary Weapon Fire**)(Класс 1 / Лампочка 1) - это серии модификаций контроллера, которые назначают на основное оружие в обычных шутерах, таких как Call of Duty.

Огонь из Дополнительного Оружия (**Secondary Weapon Fire**)(Класс 2 / Лампочка 2) - это серии модификаций контроллера, которые назначают на дополнительное оружие в обычных шутерах, таких как Call of Duty.

Настраиваемая Анти-Отдача (**Anti-Recoil**)(Класс 3 / Лампочка 3) - это серии модификаций контроллера, которые назначают на компенсацию отдачи, в обычных шутерах, таких как Call of Duty.

Быстрый Прицел (**Quick Scope**)(класс 4 / Лампочка 4) - Это серии модификаций контроллера, которые назначают на быстрый выстрел из снайперской винтовки в обычных шутерах, таких как Call of Duty.

Автобег (**Auto Run**)(Класс 5 / Лампочка 5) - это серии модификаций контроллера, которые назначаются на Автобег без необходимости нажимать на стик в обычных шутерах, таких как Call of Duty.

Быстрое Падение со Стрельбой (**Drop Shot**)(Класс 6 / Лампочка 6) - это серии модификаций контроллера, которые назначаются для продвинутой тактики падения во время стрельбы в обычных шутерах, таких как серия Call of Duty.

МОД Левого лепестка (Класс 7 / Лампочка 7) - это серии модификаций контроллера, которые могут быть применены на левый лепесток

МОД Правого лепестка (Класс 8 / Лампочка 8) - это серии модификаций контроллера, которые могут быть применены на правый лепесток

МОДОЛОГИЯ

Беглый Огонь (Rapid Fire) - МОД, который имитирует очень высокую частоту нажатия триггера контроллера, что позволяет геймеру стрелять в шутере быстрее, чем при использовании триггера естественным образом. Он предназначен для полуавтоматического оружия и НЕ МОЖЕТ использоваться для полностью автоматического оружия. Фактически, использование его на полностью автоматическом оружии **может снизить скорострельность.**

Оптимизированный Беглый Огонь - это МОД Беглый Огонь, оптимизированный таким образом, чтобы выстрелы производились как можно быстрее, но в то же время гарантировать, что каждый из них будет корректно зарегистрирован игрой.

Настраиваемый Беглый Огонь - благодаря МОДУ Настраиваемый Беглый Огонь вы в любой момент сможете получить оптимальную огневую мощь для вашего любимого оружия, просто и быстро настраивая значения вверх или вниз. Дополнительную информацию о том, как настроить скорость беглого огня в этом режиме, см. в инструкциях ниже.

Настраиваемый Импульсный Огонь (Pulse Fire) – МОД Настраиваемый Импульсный Огонь предназначен для оружия стреляющего очередями. Позволяет настроит автоматический огонь с необходимой задержкой межу импульсами. Дополнительную информацию о том, как настроить скорость

импульсного огня в этом режиме, см. в инструкциях ниже.

Настраиваемый Огонь Очередями (Burst Fire) – МОД Настраиваемый Огонь Очередями предназначен для превращения полуавтоматического и автоматического оружия в оружие, стреляющее очередями. Когда эта функция включена, ваше оружие будет стрелять очередями как M16, и может производить очереди по 1, 2, 3, 4, 5, или 6 выстрелов. Стрельба очередями поможет уменьшить отдачу и сохранить боеприпасы.

MW Джиттер (MW Jitter) - Продвинутый МОД для COD: Modern Warfare Remastered, позволяет дробовику M1014 стрелять с огромной скоростью, значительно превышающей скорость обычного беглого огня. Он был разработан для COD: Modern Warfare Remastered, хотя он может быть также эффективным в более поздних версиях игры. Для ДЖИТТЕРА требуются определенные игровые эксплойты (недоработки в игре, позволяющая получить какой-либо бонус, не предусмотренный создателями игры). Данные эксплойты могут быть исправлены, что сделает впоследствии этот МОД неэффективным.

Анти-Отдача (Anti-Recoil) - этот МОД компенсирует вертикальную отдачу при стрельбе из оружия, автоматически перемещая аналоговый стик геймпада в противоположном направлении от того, в котором движется ваше оружие во время стрельбы. Настраиваемый параметр определяет, какой должна быть анти-отдача. Дополнительную информацию о том, как настроить анти-отдачу в этом режиме, см. в инструкциях ниже.

Быстрый Прицел (Quick Scope) – МОД Быстрый Прицел широко используется в шутерах. Он разработан специально для снайперских винтовок и позволяет произвести выстрел сразу после прицеливания нажатием на одну кнопку. Это очень полезно при агрессивной игре со снайперской винтовкой, так как выстрел сделанный хоть немного раньше того как ваш персонаж доведёт прицел до глаза будет случайным и полетит не по прямой.

Автоматическая Задержка Дыхания - этот МОД специально разработан для снайперских винтовок серии игр COD и Battlefield. Он автоматически задерживает дыхание снайпера при прицеливании (активируется нажатием левого стика - LS). При активации МОД будет задерживать дыхание снайпера при наведении прицела. Геймер больше не должен нажимать на Левый Стик (LS), чтобы задержать дыхание. Кроме того, МОД включается каждый раз, когда вы стреляете, чтобы снайпер мог эффективно продолжать уничтожать врагов. Внимание: Не ждите слишком долго, прежде чем стрелять, если только игра не позволяет вам задержать дыхание на такое продолжительное время. МОД Автоматическая задержка дыхания был усовершенствован для возможности установки на большинстве кнопок. В COD: WWII / Infinite Warfare при использовании ADS Toggle (переключения ADS (Стрельба через Оптический Прицел)), установленной на Nom4d, нужно удерживать кнопку ADS Scope (Прицел)

(LT), чтобы сохранить активным МОД Автоматическая задержка дыхания. Пока удерживается ADS, дыхание геймера будет задерживаться и включаться каждый раз, когда геймер стреляет. Внимание: Не ждите слишком долго, прежде чем стрелять, если только игра не позволяет вам задержать дыхание на продолжительное время.

Турбо Ближний Бой (Turbo Melee) - этот МОД делает возможной автоматическую атаку Ближним Боем в большинстве шутеров при удерживании кнопки Ближнего Боя в игре.

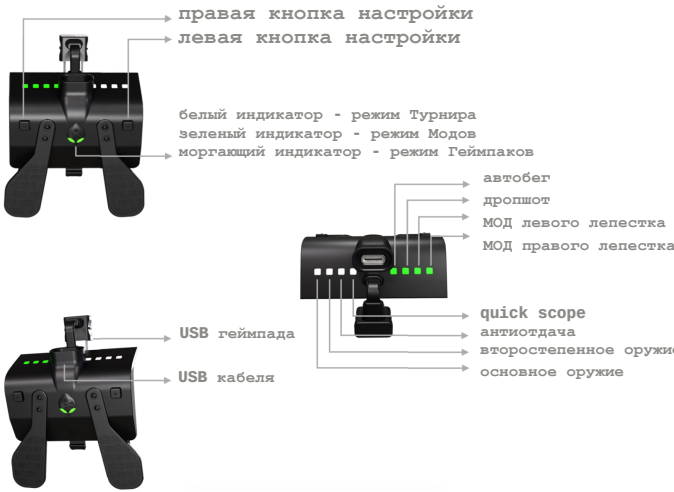
Автобег (Auto Sprint) - идеальный МОД, если вы устали постоянно нажимать на левый стик, чтобы ваш персонаж бежал. Автобег - это именно то, что вам нужно.

Двойной Прыжок – если этот МОД включен, просто нажмите и удерживайте кнопку Jump (прыжок), и Двойной Прыжок активируется автоматически. Это МОД, разработанный специально для игр серии CODTM BOIII, который позволяет геймеру автоматически прыгать на максимальную высоту.

Автометка - это МОД, разработанный специально для серии игр Battlefield, который позволяет автоматически целиться во врага. Этот МОД активируется при наведении прицела на цель.

ADS - это Aim Down Sights (Стрельба через Прицел) (иногда используются определения Scope In (Прицел) или Iron Sights (Мханический Прицел)), обычно включается на стартовой раскладке при удерживании левого триггера.

Чувствительный Триггер - это очень удобный МОД для шутеров. Он автоматически устанавливает триггеры на их максимальное значение даже при легком касании. Это позволяет геймеру просто нажать на спусковой крючок вместо того, чтобы удерживать его постоянно, экономя драгоценное время и достигая того же результата в игре, как если бы триггер был полностью нажат.



АДАПТЕР ДОМИНАТОР (DOMINATOR)

Управление Адаптером

Как только адаптер будет сопряжен с консолью, первым шагом будет выбор режима работы адаптера. Есть три режима работы: Режим Турнир, Режим МОД и Режим Game Pack.

Режим Турнир - когда адаптер Доминатор сопряжен с консолью, он по умолчанию запускается в Режиме Турнир. Глаза Логотипа светятся БЕЛЫМ. Режим Турнир позволяет вам получить полный доступ к переназначению кнопок, но НЕ ПОЗВОЛЯЕТ использовать какие - либо МОДЫ.
Режим МОД - чтобы войти в режим МОД, УДЕРЖИВАЙТЕ ЛЕВУЮ кнопку НАСТРОЙКИ и нажмите верхнюю ПРАВУЮ кнопку НАСТРОЙКИ. Если действие выполнено верно, глаза Логотипа станут светиться ЗЕЛЕНЫМ, и вы войдете в режим МОД.

Режим Game Pack - чтобы войти в режим Game Pack, УДЕРЖИВАЙТЕ ЛЕВУЮ кнопку НАСТРОЙКИ и нажмите ПРАВЫЙ ЛЕПЕСТОК. Если действие выполнено верно, Глаза Логотипа станут мигать БЕЛЫМ

и ЗЕЛЕНЫМ, и вы войдете в РЕЖИМ GAME PACK. ВАЖНО: Режим Game Pack доступен только с активной подпиской MOD PASS. Для получения подробной информации о MOD PASS посмотрите вот это видео: https://www.youtube.com/watch?v=bF1CsXXNM3A&list=PL9TJpkBvh2Eyd3C_uvMELtZ-0VzCrJ9Wf&index

Переназначение Кнопок

Переназначение Кнопок - это очень простой процесс, который занимает д олю секунды и может быть выполнен в режиме реального времени во время игры. Есть 2 квадратные кнопки настройки, которые соответствуют. Выберите, какой лепесток вы хотите назначить. Чтобы ПЕРЕНАЗНАЧИТЬ этот лепесток, удерживайте соответствующую кнопку настройки на той же стороне, что и лепесток, который вы хотите назначить.
Удерживая кнопку настройки, НАЖМИТЕ кнопку контроллера, которую вы хотите назначить. Чтобы сохранить эту кнопку в качестве назначенного выбора, ОТПУСТИТЕ обе кнопки.
Например: Вы хотите привязать кнопку "A" на левый лепесток, НАЖМИТЕ И УДЕРЖИВАЙТЕ левую кнопку настройки, и нажмите кнопку "A" на контроллере. После того, как вы ОТПУСТИТЕ обе кнопки, кнопка "A" назначена на левый лепесток.
Каждая кнопка может быть переназначена, даже кнопки LS (левый стик) и RS (правый стик).
ВНИМАНИЕ: Для любого лепестка одновременно могут быть привязаны две кнопки, включая триггеры. Например, вы хотите назначить кнопки "RB" и "Y" на правый лепесток, НАЖМИТЕ И УДЕРЖИВАЙТЕ праую кнопку настройки, а затем НАЖМИТЕ кнопку "RB", а следом кнопку "Y". После того, как вы отпустите кнопки, "RB-Y" привязаны к правому лепестку. Это может быть очень удобно в играх, которые
требуют удержания одной кнопки и частого нажатия другой, как например в играх ММО.

Навигация по МОДАМ и Основное Управление
Чтобы переключаться между классами модов, УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВЛЕВО пока не станет светиться одна из восьми лампочек модов. Для переключения между ними используйте X и A.
Выбрав нужный класс, вы можете переключиться между МОДАМИ в Классе, продолжайте УДЕРЖИВАТЬ КРЕСТОВИНУ ВЛЕВО. Для

переключения между модами в классе используйте Y и B. Количество Вибраций Левого Триггера указывает на номер выбранного мода. Чтобы сбросить Настройки Класса по Умолчанию и любого Настраиваемого МОДА, нажмите кнопку МЕНЮ, УДЕРЖИВАЯ КРЕСТОВИНУ ВЛЕВО. Контроллер будет вибрировать, чтобы указать какой класс был выбран. Чтобы Сбросить все Классы и МОДЫ по Умолчанию и сделать возврат к настройкам по умолчанию: УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВНИЗ в течение 5 секунд, ВСЕ ЛАМПОЧКИ будут СВЕТИТЬСЯ И МИГАТЬ ЗЕЛЕНЫМ, оповещая о том, что вы собираетесь сделать возврат к настройкам по умолчанию, затем НАЖМИТЕ кнопку МЕНЮ. Контроллер издаст одну вибрацию - значит, произошел возврат к настройкам по умолчанию.

ВНИМАНИЕ: ВОЗВРАТ К НАСТРОЙКАМ ПО УМОЛЧАНИЮ ТАКЖЕ СБРОСИТ ВСЕ НАСТРОЙКИ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО МЕНЮ, ВКЛЮЧАЯ НАСТРОЙКИ ИГР И ПРЕДНАСТРОЙКИ

БЛОКИРОВКА / РАЗБЛОКИРОВКА - чтобы ЗАБЛОКИРОВАТЬ F.P.S. Dominator во избежание активации ненужных в данный момент модов УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВПРАВО и Кнопку МЕНЮ (лампочки будут Мигать Белым), чтобы РАЗБЛОКИРОВАТЬ - УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВПРАВО и снова НАЖМИТЕ Кнопку МЕНЮ (лампочки будут Мигать Зеленым)

Альтернативный Быстрый Огонь (Rapid Fire) (Смена Оружия) - при подключении Доминатора МОД Смена Оружия ОТКЛЮЧЕН по умолчанию. Чтобы включить МОД Смена Оружия, НУЖНО сначала включить Класс 2, а затем УДЕРЖИВАТЬ КРЕСТОВИНУ ВПРАВО в течение 5 секунд, и НАЖАТЬ Y. Четыре лампочки справа будут светиться ЗЕЛЕНЫМ – это означает, что МОД Смена Оружия включен. УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВПРАВО в течение 5 секунд и НАЖМИТЕ Y еще раз, чтобы отключить данную функцию. Четыре лампочки слева будут светиться БЕЛЫМ – это означает, что МОД Смена Оружия теперь выключен. Данный параметр сбрасывается при отключении адаптера.

Зачем нужен Альтернативный Быстрый Огонь (Rapid Fire) (Смена Оружия) - МОД Смена Оружия используется, для комбинации автоматического и неавтоматического оружия. Данный мод очень эффективен, так как при его включении нажатие на Y меняет режим быстрой стрельбы на обычную и наоборот. Незаменим при игре с автоматом и пистолетом, когда быстрая стрельба нужна для пистолета, но не нужна для автомата. Благодаря ему может быть включено два различных режима огня на основном и дополнительном оружии.

НАВИГАЦИЯ ПО ДОПОЛНИТЕЛЬНОМУ МЕНЮ

Настройка Кнопок Управления - Дополнительное Меню

Данное меню будет полезно тем игрокам, которые используют в игре не стандартную раскладку кнопок. Если вы играете с раскладкой по умолчанию, то можете пропустить этот раздел.

Внимание: Чтобы Все Моды Работали корректно, раскладка кнопок в игре должна совпадать с раскладкой на .Доминаторе Для изменения р аскладки используйте Режим НАВИГАЦИЯ ПО ДОПОЛНИТЕЛЬНОМУ МЕНЮ.

Важно: Если вы хотите заменить бамперы RB, LB на триггеры RT, LT, то делать это нужно на Доминаторе, а не в игре. Дополнительную ин формацию См. В Разделе Смена Триггера/Бампера. Если сделать пере назначение в игре, то большинство модов будут работать не коррек тно.

Выбор Игры для Установленных Кнопок

Режим Дополнительное Меню был переработан, чтобы упростить ряд назначений кнопок, доступных геймерам. Чтобы выбрать другое назначание кнопки, сначала нужно ВОЙТИ в ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ МЕНЮ, УДЕРЖИВАЯ КРЕСТОВИНУ ВПРАВО в течение 5 секунд, пока СЛЕВА не станут светиться Белым лампочки 1 и 2, указывая, что выбран РЕЖИМ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ МЕНЮ. Продолжайте удерживать КРЕСТОВИНУ ВПРАВО во время выбора любых опции. Если лампочки 3 и 4 светятся Белым, значит, вы правильно вошли в режим Дополнительное Меню, но Бамперы и Триггеры переназначены.

Поскольку доступных опций много, была создана функция Быстрой Проверки вашей текущей Игры и Назначения Кнопок. В любое время в РЕЖИМЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ МЕНЮ можно посмотреть, какие функции Выбраны в текущей Игре, нажав кнопку X. Правый Триггер будет ВИБРИРОВАТЬ соответствующее количество раз, указывая на выбор функций в игре. Кроме того, можно посмотреть текущие НАЗНАЧЕНИЯ КНОПОК для этой игры, нажав кнопку B. 4 лампочки будут мигать ЗЕЛЕНЫМ, указывая, что выбрана функция НАЗНАЧЕНИЕ КНОПОК.

Внимание: Назначения сохраняются. Это значит, что как только предпочтительное назначение будет выбрано, оно будет сохранено даже при отключении Доминатора.

Выбор Игры и Раскладка

Сначала нужно выбрать ИГРУ, в которую вы играете, и затем выбрать соответствующую Раскладку. В настоящее время Dominator можно

использовать для альтернативных раскладок в пяти ИГРАХ: COD: WWII/COD: Infinite Warfare (по Умолчанию, 1 Вибрация Правого Триггера), COD: Black Ops III (2 Вибрации Правого Триггера), игры серии Destiny (3 Вибрации Правого Триггера), игры серии Battlefield (4 Вибрации Правого Триггера) и Fortnite (5 Вибраций Правого Триггера). Назначение по умолчанию часто может использоваться для некоторых модов в универсальных шутерах. Чтобы выбрать подходящую игру, НУЖНО войти в Режим Дополнительное Меню, УДЕРЖИВАЯ КРЕСТОВИНУ ВПРАВО в течение 5 секунд, пока 1 и 2 лампочки СЛЕВА не станут светиться белым. Затем нажмите на ПРАВЫЙ ТРИГГЕР (RT), чтобы перейти к следующей игре (выбор номера по возрастанию), Правый Триггер будет ВИБРИРОВАТЬ соответствующее количество раз.
Нажмите на ЛЕВЫЙ ТРИГГЕР (LT), чтобы перейти к следующей игре (выбор номера по убыванию), Правый Триггер будет ВИБРИРОВАТЬ соответствующее количество раз. После того, как игра выбрана, вы можете выбрать раскладку кнопок.
Важно: чтобы МОДЫ работали корректно, раскладка кнопок, выбранная здесь, ДОЛЖНА соответствовать раскладке кнопок в настройках игры.
Чтобы выбрать раскадку, нажмите кнопку МЕНЮ, 4 лампочки Справа будут мигать ЗЕЛЕНЫМ соответствующее выбранной раскладке количество раз (выбор номера по возрастанию). Чтобы выбирать раскладку по убыванию, нажмите кнопку VIEW и 4 лампочки Справа будут мигать ЗЕЛЕНЫМ соответствующее количество раз (выбор номера по убыванию). Как только вы дойдете до выбора ПО УМОЛЧАНИЮ, 1 и 2 лампочки СЛЕВА будут МИГАТЬ БЕЛЫМ один раз, указывая, что выбрана раскладка по Умолчанию.
ВАЖНО: РАСКЛАДКА КНОПОК СОХРАНЯЕТСЯ ДАЖЕ ПОСЛЕ ОТКЛЮЧЕНИЯ АДАПТЕРА STRIKE PACK.

Игра №1 (по умолчанию) - COD: WWII/COD: Infinite Warfare
По умолчанию (Default) - лампочки мигают БЕЛЫМ
Тактический (Tactical) (один мигающий сигнал ЗЕЛЕНОГО цвета)
Левша (Lefty) (два мигающих сигнала ЗЕЛЕНОГО цвета)
Номад (Nomad) (три мигающих сигнала ЗЕЛЕНОГО цвета)
Номад Тактический (Nomad Tactical) (четыре мигающих сигнала ЗЕЛЕНОГО цвета)
Номад Левша (Nomad Lefty) (пять мигающих сигналов ЗЕЛЕНОГО цвета)
Бампер Джампер (Bumper Jumper) (шесть мигающих сигналов ЗЕЛЕНОГО цвета)
Бампер Джампер Тактический (Bumper Jumper Tactical) (семь мигающих сигналов ЗЕЛЕНОГО цвета)
Чарли (Charlie) (восемь мигающих сигналов ЗЕЛЕНОГО цвета)
Стрельба одной рукой (One-Handed Gunslinger) (девять мигающих сигналов ЗЕЛЕНОГО цвета)
Stick & Move (десять мигающих сигналов ЗЕЛЕНОГО цвета)
Бравлер (Brawler) (одиннадцать мигающих сигналов ЗЕЛЕНОГО цвета)
Зверь (Режим Зверя, Beast) (двенадцать мигающих сигналов ЗЕЛЕНОГО цвета)

Игра № 2 (две вибрации правого триггера) - COD: Black Ops 3
По умолчанию (Default) - лампочки мигают БЕЛЫМ
Тактический (Tactical) (один мигающий сигнал ЗЕЛЕНОГО цвета)
Левша (Lefty) (два мигающих сигнала ЗЕЛЕНОГО цвета)
Номад (Nomad) (три мигающих сигнала ЗЕЛЕНОГО цвета)
Чарли (Charlie) (четыре мигающих сигнала ЗЕЛЕНОГО цвета)
Стрельба одной рукой (One-Handed Gunslinger) (пять мигающих сигналов ЗЕЛЕНОГО цвета)
Бампер Джампер (Bumper Jumper) (шесть мигающих сигналов ЗЕЛЕНОГО цвета)
Бампер Джампер Тактический (Bumper Jumper Tactical) (семь мигающих сигналов ЗЕЛЕНОГО цвета)
Stick & Move (восемь мигающих сигналов ЗЕЛЕНОГО цвета)

Игра № 3 (три вибрации правого триггера) - игры серии Destiny
По умолчанию (Default) - лампочки мигают БЕЛЫМ
Садовник (Green Thumb) (один мигающий сигнал ЗЕЛЕНОГО цвета)
Холодный прием (Cold Shoulder) (два мигающих сигнала ЗЕЛЕНОГО цвета)
Зеркало (Mirror) (три мигающих сигнала ЗЕЛЕНОГО цвета)
Джампер Стрелок (Jumper Gunslinger) (четыре мигающих сигнала ЗЕЛЕНОГО цвета)
Кукловод (Puppeteer) (пять мигающих сигналов ЗЕЛЕНОГО цвета)

Игра № 4 (четыре вибрации правого триггера) - игры серии Battlefield
По умолчанию (Default) - лампочки мигают БЕЛЫМ
Альтернативный (Alternate) (один мигающий сигнал ЗЕЛЕНОГО цвета)
Левша (Lefty) (два мигающих сигнала ЗЕЛЕНОГО цвета)
Левша Альтернативный (Lefty Alternative) (три мигающих сигнала ЗЕЛЕНОГО цвета)

Игра №5 (пять вибраций правого триггера) - Fortnite
Стандартный (Standard) - лампочки мигают БЕЛЫМ
Быстрое Строительство (Quick Builder) (один мигающий сигнал ЗЕЛЕНОГО цвета)
Комбат Продвинутый (Combat Pro) (два мигающих сигнала ЗЕЛЕНОГО цвета)
Строитель Продвинутый (Builder Pro) (три мигающих сигнала ЗЕЛЕНОГО цвета)

Смена Триггера / Бампера - Дополнительное Меню

Если вы хотите заменить бамперы RB, LB на триггеры RT, LT, УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВПРАВО в течение 5 секунд, пока СЛЕВА не станут светиться Белым лампочки 1 и 2 и нажмите кнопку LB для смены. При активации данной функции загорятся лампочки 3 и 4. Чтобы отключить данную функцию достаточно просто повторить комбинацию. Лампочки 1 и

2 станут светиться Белым, указывая, что произошла обратная сменена кнопок по умолчанию.

ВАЖНО: ЕСЛИ ВЫ ХОТИТЕ ЗАМЕНИТЬ БАМПЕРЫ RB, LB НА ТРИГГЕРЫ RT, LT, ТО ДЕЛАТЬ ЭТО НУЖНО НА ЭЛИМИНАТОРЕ, А НЕ В ИГРЕ. ЕСЛИ СДЕЛАТЬ ПЕРЕНАЗНАЧЕНИЕ В ИГРЕ, ТО БОЛЬШЕНСТВО МОДОВ БУДУТ РАБОТАТЬ НЕ КОРРЕКТНО.

УПРАВЛЕНИЕ МОДАМИ

Управление Настраиваемыми МОДАМИ

Для Настраиваемых МОДОВ УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВЛЕВО, находясь в данном Классе и МОДЕ. Используйте кнопки RB (увеличение) (ЛАМПОЧКИ НА XB1 МИГАЮТ ЗЕЛЕНЫМ) и LB (уменьшение) (ЛАМПОЧКИ НА XB1 МИГАЮТ БЕЛЫМ) для переключения значений, а кнопку RT - для тестирования. Исключение составляет мод Quick Scope, RB используется для увеличения значения задержки, а LB для уменьшения значения задержки, LT используется для тестирования.

Важно: данная инструкция предполагает, что вы используете раскладку по умолчанию.

Настраиваемый Огонь Очередями (Burst Fire) (ОРИЕНТИРОВАН НА COD: BOIII)

МОД Огонь Очередями ориентирован на выборе оружия из игры Call of Duty: Black Ops III. Большинство видов оружия, используемых в других шутерах, попадают под один из пяти вариантов комплектов. Таким образом, мы предоставили вам возможность самостоятельно определить оптимальный выбор МОДА, подходящего для новых видов оружия и игр, которые будут выходить.

Чтобы выбрать подходящее оружие, на котором будет использоваться МОД Огонь Очередями, УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВЛЕВО, затем вам нужно выбрать данный подкласс в первом моде Стрельба из Основного Оружия (подкласс Огонь Очередями четвертый по счету сверху (4 вибрации)). Для переключения между комплектами оружия используйте RB и LB. ЛАМПОЧКИ Доминатора СПРАВА МИГАЮТ ЗЕЛЕНЫМ определенное количество раз, указывая на выбранный комплект оружия.

Комплект 1	Комплект 2	Комплект 3	Комплект 4	Комплект 5
MR6	VESPER	MAN-O-WAR	SHEIVA	205 BRECCI
L-CAR9		BRM	HAYMAKER 12	
KUDA			GORGON	
VMP			DRAKON	
WEEVIL				
RAZORBACK				
KN-44				
HVK-30				
ICR-1				
DINGO				

Чтобы настроить количество очередей (от 0 до 6) используйте RT и LT. Правый триггер Xbox вибрирует соответственно количеству выбранных очередей.

Настраиваемый Турбо 2.0

Турбо 2.0 - это прорыв в технологии турбо кнопки. В прошлых Турбо режимах требовалось привязать определенные кнопки к определенной турбо функции. Данная устаревшая схема оказалась неэффективной в современных играх, которые используют одни и те же кнопки для различных функций, применяемых в игровом сценарии в одно и то же время. Блокировка кнопок в режиме турбо препятствовала правильному функционированию кнопки, поскольку кнопку во время игры нужно было нажимать или удерживать, что не позволяло переходить в режим турбо. Теперь с Турбо 2.0 выбранная кнопка управления является активатором, так что любая кнопка может быть переведена в режим турбо в любое время в процессе игры, при удерживании соответствующей кнопки управления. Данный МОД - находка для игр с динамичным геймплеем или игр, в которых требуется быстрое нажатие кнопок для увеличения скорости действия.

Чтобы использовать Турбо 2.0, выберите 7-ю опцию в Классе 7 / Лампочка 7 для левого лепестка или 7-ю опцию в Классе 8 / Лампочка 8 для правого. При активации Турбо 2.0 удерживайте кнопку нужный лепесток, и зажмите любую кнопку, которую вы хотите использовать в турбо-режиме. Чтобы настроить скорость режима Turbo 2.0, УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВЛЕВО, находясь в данном Классе и МОДЕ. Для переключения скорости режима используйте кнопки RB (ЛАМПОЧКА XB1 СПРАВА МИГАЕТ ЗЕЛЕНЫМ) и LB (ЛАМПОЧКА XB1 СЛЕВА МИГАЕТ БЕЛЫМ). Значения увеличиваются и уменьшаются с шагом 10 мс.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ И УПРАВЛЕНИЕ ЭЛИМИНАТОРОМ

Классы МОДОВ - определяются по 8ми верхним лампочкам

1. Огонь из Основного оружия
2. Огонь из Дополнительного Оружия
3.Регулируемая Анти-Отдача
4.Быстрый Прицел
5. Автобег
6. Быстрое Падение со Стрельбой
7. Левый лепесток
8. Правый лепесток

Инструкции По Использованию Классов.

Чтобы войти в режим МОДОВ, на Доминаторе УДЕРЖИВАЙТЕ ВЕРХНЮЮ ЛЕВУЮ кнопку ВЫБОРА и нажмите верхнюю ПРАВУЮ кнопку ВЫБОРА (имеются ввиду верхние треугольные кнопки). Если действие выполнено верно, Глаза Логотипа станут светиться ЗЕЛЕНЫМ, и вы войдете в режим МОДОВ.

Чтобы переключаться между классами МОДОВ, УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВЛЕВО, пока не станет светиться одна из восьми лампочек МОДОВ. Для переключения между КЛАССАМИ МОДОВ используйте X и A. Выбрав нужный класс, вы можете переключиться между МОДАМИ в Классе, продолжайте УДЕРЖИВАТЬ КРЕСТОВИНУ ВЛЕВО. Для переключения между МОДАМИ в классе используйте Y и B. Количество Вибраций Левого Триггера указывает на номер выбранного МОДА.

1. Огонь Из Основного Оружия – СВЕТИТСЯ лампочка 1, при этом количество ВИБРАЦИЙ ЛЕВОГО ТРИГГЕРА указывает на номер МОДА:
a. 1 Вибрация - Оптимизированный Беглый Огонь (Rapid fire)
b. 2 Вибрации - Настраиваемый Беглый Огонь (Rapid Fire)
c. 3 Вибрации - MW Джиттер (Дробовик 1014) (MW Jitter)
d. 4 Вибрации – Настраиваемый Огонь Очередями (Burst Fire)
e. 5 Вибраций - Настраиваемый Импульсный Огонь (Pulse Fire)

МОД Основное Оружие Класс 1: Беглый Огонь и Импульсный Огонь могут быть назначены на кнопку LT, для оружия Primary Akimbo (Стрельба с двух рук): Чтобы назначить МОД Огонь из Основного Оружия на ЛЕВЫЙ Триггер, УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВВЕРХ + LT . При активации Akimbo МОДЫ Прицела автоматически отключаются и также автоматически включаются при отключении Akimbo. Primary Akimbo ОБЯЗАТЕЛЬНО назначается при использовании МОДА Огонь из Основного Оружия. МОД Огонь Очередями не поддерживается Akimbo.

2. Огонь из Дополнительного Оружия (доступен ТОЛЬКО с включенным МОДОМ Смена Оружия) - СВЕТИТСЯ лампочка 2 - количество ВИБРАЦИЙ ЛЕВОГО ТРИГГЕРА указывает на номер МОДА:

a. 1 Вибрация - Оптимизированный Беглый Огонь
b. 2 Вибрации - Настраиваемый Беглый Огонь
c. 3 Вибрации - MW Джиттер (Дробовик 1014)
d. 4 Вибрации – Настраиваемый Огонь Очередями
e. 5 Вибраций - Настраиваемый Импульсный Огонь

Если включен МОД Смена Оружия, в МОДЕ Огонь из Дополнительного Оружия Класс 2 МОДЫ Беглый Огонь и Импульсный Огонь могут быть назначены на кнопку LT, а также для дополнительного оружия Akimbo / Dual Wield: Чтобы назначить МОД Огонь из Дополнительного оружия на ЛЕВЫЙ Триггер, УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТТОВИНУ ВВЕРХ + LT. При активации Akimbo МОДЫ Прицела автоматически отключаются и также автоматически включаются при отключении Akimbo. Дополнительное Akimbo ОБЯЗАТЕЛЬНО назначается при использовании МОДА Огонь из Дополнительного Оружия. МОД Огонь Очередями не поддерживается Akimbo.

3. Настраиваемая Анти-Отдача - СВЕТИТСЯ лампочка 3 - количество ВИБРАЦИЙ ЛЕВОГО ТРИГГЕРА указывает на номер МОДА:
a. 1 Вибрация - Анти-отдача всегда включена
b. 2 Вибрации - Анти-отдача включена только в прицеле
c. 3 Вибрации - Анти-отдача включена только от бедра
d. 4 Вибрации - Инверсия по Вертикали
e. 5 Вибраций - Инверсия по Вертикали только в прицеле
f. 6 Вибраций - Инверсия по Вертикали только от бедра

4. Быстрый Прицел - СВЕТИТСЯ лампочка 4 - количество ВИБРАЦИЙ ЛЕВОГО ТРИГГЕРА указывает на номер МОДА:
a. 1 Вибрация - Настраиваемое Нажатие 500мс
b. 2 Вибрации - Настраиваемое Чувствительное Нажатие
c. 3 Вибрации - Настраиваемый Полностью Автоматический Режим

Настраиваемое Нажатие 500 мс - если вы нажмете и отпустите кнопку Прицел ADS (по умолчанию кнопка LT) менее чем за полсекунды, активируется быстрый прицел и выстрел. Если удерживаете - будет обычное прицеливание без стрельбы.

Настраиваемое Чувствительное Нажатие - если сильно нажать кнопку Прицел ADS (по умолчанию кнопка LT), активируется быстрый прицел и выстрел, а если слегка удерживать данную кнопку, будет выбран обычный прицел без стрельбы.

Настраиваемый Полностью Автоматический Режим - при единоразовом нажатии кнопки Прицел ADS (по умолчанию кнопка LT) автоматически всегда активируется быстрый прицел и выстрел, а также можно оставаться в режиме прицеливания и продолжать стрельбу.

Скорость стрельбы в МОДЕ Быстрый Прицел можно как увеличить, так и уменьшить с шагом 50 мс, что делает возможным использования различных снайперских винтовок, которые имеют разные виды Прицелов и разную задержку входа в прицел. Этот параметр является общим для всех 3 МОДОВ Быстрый Прицел.

5. Автобег - СВЕТИТСЯ лампочка 5 - количество вибраций левого триггера указывает на номер МОДА:
a. 1 Вибрация - Традиционный Автобег (при отклонении левого стика вперед персонаж переходит на спринт)
b. 2 Вибрации - Автобег с Чувствительным Нажатием (только при максимальном отклонении левого стика персонаж переходит на спринт)
c. 3 Вибрации - Автобег для Игр Серии DESTINY / Halo 5 - данный МОД Автобег предназначен для игр, в которых нажатие кнопки sprint имеет большое значение. Этот мод предназначен для игр DESTINY 1 и 2 / Halo 5, но может работать с другими играми с аналогичными правилами геймплея.

Третий МОД имеет регулируемое время ожидания, что позволяет приспособиться к длительному времени перезарядки некоторых видов оружия, чтобы Автобег не отменял вашу перезагрузку. Ожидание по умолчанию - 3 секунды, что совместимо с большинством видов оружия. Находясь в режиме настройки данного МОДА, можно использовать кнопку LB, чтобы уменьшить время ожидания до минимального значения - 2 секунды. Кнопка RB используется для увеличения времени ожидания до 8 секунд.
Время ожидания (в секундах) определяется количеством ВИБРАЦИЙ ПРАВОГО ТРИГГЕРА. Время ожидания - это время, в течение которого мод ожидает завершения перезарядки, прежде чем перейти на спринт. Это позволяет закончить анимацию перезарядки. Если установлено слишком короткое время ожидания, анимация перезарядка будет прервана и не будет завершена сама перезарядка. Если установлено слишком большое время ожидания, то после перезарядки оружия, вы можете заметить нежелательную задержку перед автобегом, которую вы также можете перенастроить с помощью кнопки sprint (по умолчанию кнопка LS). НАСТРАИВАЕМАЯ ЗАДЕРЖКА НЕ СОХРАНЯЕТСЯ ПРИ ОТКЛЮЧЕНИИ АДАПТЕРА STRIKEPACK ИЛИ ВЫХОДЕ ИЗ РЕЖИМА МОДОВ И ВСЕГДА ПО УМОЛЧАНИЮ СОСТАВЛЯЕТ 3 СЕКУНДЫ.

6. Быстрое падение со стрельбой - СВЕТИТСЯ лампочка 6 - количество ВИБРАЦИЙ ЛЕВОГО ТРИГГЕРА указывает на номер МОДА:
a. 1 Вибрация - Стрельба Беглым Огнем при Падении - осуществляется Нажатием и Удержанием Кнопки B или Удержанием Кнопки Управления, если кнопка управления включена - Стрельба Беглым Огнем при падении прекращается после отпускания кнопки.
b. 2 Вибрации - Автоматическое Падение - Активируется ОДНОКРАТЫМ Нажатием Кнопки B или Нажатием Кнопки Управления, если кнопка управления включена, происходит Падение.

7.Левый лепеток - СВЕТИТСЯ лампочка 7 - количество ВИБРАЦИЙ ЛЕВОГО ТРИГГЕРА указывает на номер МОДА:
a. 1 Вибрация - Оптимизированный Беглый Огонь
b. 2 Вибрации - Настраиваемый Импульсный Огонь
c. 3 Вибрации - MW Джиттер (Дробовик M1014)
d. 4 Вибрации - Режим Быстрое Падение со Стрельбой
e. 5 Вибраций – Перезарядка во время подката
f. 6 Вибраций - Простой Двойной Прыжок
g. 7 Вибраций - Настраиваемый Турбо 2.0

8. Правый лепесток - СВЕТИТСЯ лампочка 8 - количество ВИБРАЦИ Й ЛЕВОГО ТРИГГЕРА указывает на номер мода:
a. 1 Вибрация - Оптимизированный Беглый Огонь
b. 2 Вибрации - Настраиваемый Импульсный Огонь
c. 3 Вибрации - MW Джиттер (Дробовик M1014)
d. 4 Вибрации - Режим Быстрое Падение со Стрельбой
e. 5 Вибраций - Перезарядка во время подката
f. 6 Вибраций - Простой Двойной Прыжок
g. 7 Вибраций - Настраиваемый Турбо 2.0

БЫСТРЫЕ МОДЫ

Дополнительные Быстрые МОДЫ - МОДЫ, которые не имеют дополнительных настроек, только функцию включение / выключение. Они включаются и выключаются в режиме модов быстрым нажатием определенной комбинации кнопок.

COD - Dominator Мигает ЗЕЛЕНЫМ - ВКЛЮЧЕНО / БЕЛЫМ - ВЫКЛЮЧЕНО: Простой Двойной Прыжок - УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВНИЗ + A Использование в Игре: УДЕРЖИВАЙТЕ кнопку A для прыжка на максимальную высоту в COD.

F.P.S. Снайпер – Dominator мигает ЗЕЛЕНЫМ - ВКЛЮЧЕНО / БЕЛЫМ - ВЫКЛЮЧЕНО: Автоматическая Задержка Дыхания - УДЕРЖИВАЙТЕ К РЕСТОВИНУ ВНИЗ + LS Использование в Игре: При прицеливании (по у молчанию кнопка LT) задерживается дыхание.

F.P.S. Ближний Бой - Dominator Мигает ЗЕЛЕНЫМ - ВКЛЮЧЕНО / БЕЛЫМ - ВЫКЛЮЧЕНО: Турбо Ближний Бой - УДЕРЖИВАЙТЕ КР ЕСТОВИНУ ВНИЗ + RS
Использование в игре: Нажмите и УДЕРЖИВАЙТЕ кнопку ближний бой (по умолчанию кнопка RS) для режима Турбо Ближний Бой.

Battlefield - Dominator Мигает ЗЕЛЕНЫМ - ВКЛЮЧЕНО / БЕЛЫМ - ВЫКЛЮЧЕНО: Автометка - УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВНИЗ + RB
Использование в игре: При Стрельбе через Прицел (ADS) (по умолчанию кнопка LT) цели, находящиеся в перекрестии, будут отмечены.

Чувствительный Триггер - **Dominator Мигает ЗЕЛЕНЫМ - ВКЛЮЧЕНО / БЕЛЫМ - ВЫКЛЮЧЕНО**
Чувствительный Триггер на правом триггере - УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВПРАВО + RB. Чувствительный Триггер на левом триггере - УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВПРАВО + LB

ВИБРАЦИЯ ВЫКЛЮЧЕНА/ ВКЛЮЧЕНА (Вибрация по Умолчанию ВКЛЮЧЕНА) - Контроллер XB1 ВИБРИРУЕТ ОДИН РАЗ: Вибрации ВЫКЛЮЧЕНЫ / ВКЛЮЧЕНЫ - УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВПРАВО + VIEW (при включении вибрации контроллер вибрирует). Не используйте данную функцию, если вы отключаете функцию вибрации самостоятельно через меню в игре.

БЫСТРЫЙ КОНТРОЛЬ МОДОВ

Быстрый контроль модов — одна из очень важных функций StrikePack F.P.S. . DominatorБлагодаря ей - вы можете мгновенно приостановить ил и возобновить активный мод и его подкласс.
К примеру, у вас закончились патроны, и вы подбираете временное оружие на поле боя, но у вас активирован мод, который с подобранным оружием отрабатывает некорректно. У вас не будет времени зажимать крестовину влево, ждать 5 секунд, выбирать ненужный мод и отключать его, за это время вас могут убить, и вы снова появитесь со своим основным оружием, на котором снова надо будет включать данный мод. Мы считаем, что это не очень круто)
Быстро вы можете выйти из режима модов, но тогда отключаться абсолютно все моды. Что же делать, если вам нужно быстро и самое главное ВРЕМЕННО заморозить работу конкретного мода, при этом оставив активными другие?
Для этого и существует Быстрый Контроль Модов.
Благодаря ему, быстрым и одновременным нажатием определенных кнопок, вы можете заморозить и снова разморозить любой из 8 классов доминатора.

Например, вам нужно заморозить беглый огонь, нажмите крестовину вправо + R2, режим беглого огня будет быстро приостановлен. Для возобновления просто повторите комбинацию.

Для быстрой Заморозки и Разморозки мод предварительно должен быть включен. НЕЛЬЗЯ приостановить или возобновить работу не активного МОДА.
Доминатор Мигает БЕЛЫМ – ПРИОСТАНОВЛЕНО.
Доминатор Мигает ЗЕЛЕНЫМ – ВОЗОБНОВЛЕНО.
Лампочка Замороженного Класса мигает при его Приостановке.

1. Огонь из Основного Оружия - УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВПРАВО + RT
2. Огонь из Дополнительного Оружия - УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВПРАВО + LT
3. Анти-Отдача - УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВНИЗ + B
4. Быстрый Прицел - УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВНИЗ + Y
5. Автобег - УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВПРАВО + RS
6. Быстрое Падение со Стрельбой - УДЕРЖИВАЙТЕ КРЕСТОВИНУ ВПРАВО + B

Спасибо за то, что выбрали нас!
Команда X-Sight!