

для PS4™

# STRIKERACK F.P.S. DOMINATOR™ КОМПЛЕКТ МОДОВ СЛЕДУЮЩЕГО ПОКОЛЕНИЯ



|                                                                             |           |
|-----------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>ВВЕДЕНИЕ .....</b>                                                       | <b>3</b>  |
| <b>НАЧАЛО РАБОТЫ .....</b>                                                  | <b>4</b>  |
| Подключение StrikePack F.P.S. Dominator                                     | 4         |
| Соединение StrikePack F.P.S. Dominator с вашей консолью                     | 4         |
| <b>ИСПОЛЬЗОВАНИЕ АУДИО И ГАРНИТУРЫ.....</b>                                 | <b>5</b>  |
| Использование 3,5-мм гарнитуры или USB-беспроводной гарнитуры (Sony Gold™)  | 5         |
| Использование USB-гарнитуры                                                 | 5         |
| <b>ВАЖНАЯ ТЕРМИНОЛОГИЯ .....</b>                                            | <b>6</b>  |
| <b>МОДОЛОГИЯ.....</b>                                                       | <b>7</b>  |
| <b>УСТРОЙСТВО STRIKEPACK F.P.S. ....</b>                                    | <b>9</b>  |
| Управление StrikePack F.P.S. Dominator                                      | 9         |
| Привязка лепестков                                                          | 10        |
| Перепривязка в режиме турнира                                               | 10        |
| Навигация и основное управление в РЕЖИМЕ МОДА                               | 11        |
| <b>НАВИГАЦИЯ ВО ВТОРОМ МЕНЮ.....</b>                                        | <b>12</b> |
| Настройка раскладок кнопок — Второе меню                                    | 12        |
| Выбор игры для раскладки кнопок                                             | 12        |
| Выбор игры и раскладки:                                                     | 13        |
| Игра 1 (ПО УМОЛЧАНИЮ) — COD: WWII / COD: Infinite Warfare                   | 13        |
| Игра 2 (Две фиолетовые вспышки) — COD: Black Ops 3                          | 14        |
| Игра 3 (Три фиолетовых вспышки) — Серия Destiny                             | 14        |
| Игра 4 (Четыре фиолетовых вспышки) — Серия Battlefield                      | 14        |
| Игра 5 (Пять фиолетовых вспышек) — Fortnite                                 | 14        |
| Изменение кнопок/триггеров — Второе меню                                    | 14        |
| <b>УПРАВЛЕНИЕ МОДАМИ .....</b>                                              | <b>15</b> |
| Управление настраиваемыми модами                                            | 15        |
| Настраиваемый серийный огонь (Burst Fire Adjustable) (ОСНОВАН НА COD:BOIII) | 15        |
| Турбо 2.0                                                                   | 16        |
| <b>ГЛАВНОЕ МЕНЮ И УПРАВЛЕНИЕ УСТРОЙСТВОМ.....</b>                           | <b>16</b> |
| Классы модов — Обозначенные 8 верхними светодиодами                         | 16        |
| Указания по использованию классов                                           | 17        |
| <b>БЫСТРЫЕ МОДЫ (QUICK MODES).....</b>                                      | <b>20</b> |
| Дополнительные быстрые моды (Additional Quick MODS)                         |           |
| Простой двойной прыжок (Easy Double Jump)                                   |           |
| Автоматическая задержка дыхания (Auto Hold Breath)                          |           |
| Автоприцеливание (Auto Spot)                                                |           |
| Максимальный триггер (Hair Trigger)                                         |           |
| Управление вибрацией (Rumble Control)                                       |           |
| Управляемая движением перезарядка Sixaxis™                                  |           |
| <b>БЫСТРОЕ УПРАВЛЕНИЕ (QUICK CONTROLS) .....</b>                            | <b>21</b> |

**ПРИМЕЧАНИЕ: ДАННОЕ РУКОВОДСТВО БЫЛО ДОПОЛНЕНО УКАЗАНИЯМИ, КОТОРЫЕ АКТУАЛЬНЫ ТОЛЬКО ДЛЯ ОБНОВЛЕНИЯ STRIKEPACK ДЛЯ PS4.**

## ВВЕДЕНИЕ

---

Благодарим вас за приобретение F.P.S. StrikePack Dominator для PS4, наиболее продвинутого игрового адаптера из когда-либо разработанных для контроллера Dual Shock 4™. Мы взяли только самые лучшие из существующих модов для контроллера и внедрили их в устройство с помощью нашей революционной технологии, чтобы вы могли сосредоточиться на играх и не беспокоиться о сложном ПО для ПК. С помощью той же технологии мы даем вам, геймеру, способность сходу привязывать любую кнопку вашего контроллера к любому из лепестков устройства. И как уже сказано, не понадобятся ни приложения, ни ПК. Мы уверены, что это настоящий прорыв и надеемся, что вы с этим, согласитесь. Не менее важно и то, что все модификации, установить которые позволяет устройство, не приведут к аннулированию гарантии или каким-либо постоянным изменениям вашего контроллера. Весь коллектив X-Sight надеется, что вам понравится играть с ним так же, как и нам.

Мы потратили бесчисленное количество часов и бессонных ночей, тестируя устройство в экстремальных игровых сессиях и уверены в его качестве. Однако, если при использовании устройства вы найдете какие-либо ошибки или столкнетесь с трудностями, напишите нам на [info@x-sight.ru](mailto:info@x-sight.ru) и мы поможем вам.

Также вы найдете множество видео, которые помогут вам установить устройство и приумножить веселье, на нашем YouTube канале.

Ссылка на Плейлист по PS4

<https://www.youtube.com/playlist?list=PL9TJpkBvh2ExzgMpu5QL6UWNmJO0Gb3Wj>

Чтобы узнать о других продуктах X-Sight, зайдите на [www.x-sight.ru](http://www.x-sight.ru)

# НАЧАЛО РАБОТЫ

---

## Подключение StrikePack F.P.S. Dominator

1. Убедитесь, что ваш контроллер PS4 выключен.
2. Подготовьте USB-порты, отведите фиксирующий рычажок и вставьте PS4 F.P.S. Dominator в заднюю часть контроллера PS4.
3. Подтяните рычажок к передней части контроллера и мягко зафиксируйте изогнутый фиксатор устройства, несильно нажав на него в направлении передней части контроллера. Он должен встать в отверстия динамиков, после чего вы услышите мягкий щелчок.



4. Теперь ваш StrikePack F.P.S. Dominator готов к соединению с консолью.

## Соединение StrikePack F.P.S. Dominator с вашей консолью

*ПРИМЕЧАНИЕ: так как устройство StrikePack — это высокотехнологичный проводной адаптер, его нужно подключать к консоли, когда она включена или выведена из РЕЖИМА ПОКОЯ. Это очень простой процесс, занимающий считанные секунды.*

1. Убедитесь, что StrikePack присоединен к контроллеру, но НЕ подключен.
2. Включите консоль PS4 с помощью контроллера или передней кнопки запуска.
3. На экране входа вы увидите сообщение: «Беспроводной контроллер DualShock 4 подключен. Кто использует контроллер?» Нажмите кнопку X, как обычно.
4. Вы увидите иконку контроллера с символом батареи в левом верхнем углу экрана, что говорит о том, что ваш беспроводной контроллер подключен.
5. Используя поставляемый в комплекте кабель 10FT, вставьте стандартный разъем USB в свободный USB-порт на передней части вашей консоли.
6. Вставьте меньший разъем в USB-порт на StrikePack.
7. В левом верхнем углу экрана рядом с символом батареи и иконкой контроллера теперь должен появиться символ Гарнитуры. Так происходит потому, что устройство StrikePack использует собственную встроенную аудиосистему.
8. Вы увидите сообщение о подключении проводного контроллера и снова, как и при логине, вам будет задан вопрос: «кто использует этот контроллер?» Выберите свой пользовательский профиль и вновь нажмите X. В левом нижнем углу своего профиля вы увидите символы контроллера и гарнитуры.

9. Символы контроллера и гарнитуры вновь появятся в верхнем левом углу экрана. Однако теперь рядом с ними НЕ будет отображаться символ батареи, так как теперь задействован проводной режим без задержек, и ваше устройство StrikePack готово к использованию.

*ПРИМЕЧАНИЕ: ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ РЕЖИМА ПОКОЯ — при включении режима ПОКОЯ вашей консоли важно, чтобы устройство StrikePack не было подключено к ней, как описано выше. Если оно будет подключено, то, хотя может показаться, что оно работает корректно, через несколько минут оно будет заблокировано. Не волнуйтесь — это нормально. Если устройство или ваш контроллер перестанут работать в любой момент, просто отключите кабель StrikePack и подождите 5 секунд перед тем, как вставить его обратно в устройство. Перезапуск подключения вашего StrikePack к консоли PS4 поможет устранить любые проблемы, и теперь устройство будет работать, как требуется, до конца игровой сессии.*

## ИСПОЛЬЗОВАНИЕ АУДИО И ГАРНИТУРЫ

---

Динамик PS4 в это время НЕ поддерживается. Если вы не слышите аудиопоток из динамика контроллера, это нормально, и устройство работает корректно. При разработке PS4 F.P.S. Dominator мы хотели добиться того, чтобы вам не пришлось жертвовать удобством аудиогарнитуры контроллера, так как это популярный метод воспроизведения звуков из игр.

### Использование 3,5-мм гарнитуры или USB-беспроводной гарнитуры (Sony Gold™)

Устройство имеет собственный разъем для гарнитуры, удобно расположенный снизу. ЭТОТ аудиопорт может использоваться для гарнитур, подключаемых через 3,5-миллиметровый разъем. При использовании PS4 F.P.S. Dominator вы НЕ МОЖЕТЕ использовать аудиопорт, встроенный в ваш контроллер. Для этого мы намеренно закрыли доступ к этому порту фиксирующим рычажком.

Работа гарнитур с помощью этого порта в точности аналогична использованию порта контроллера. Для активации воспроизведения аудио из ЧАТА и ИГР посредством гарнитуры, подключаемой к 3,5-миллиметровому джеку, просто перейдите к меню настройки аудиоустройств в своей консоли и выберите «Все аудио».

Для использования гарнитуры только для ЧАТА и внешних динамиков для ИГРОВОГО аудио выберите меню настройки аудиоустройств в консоли и выберите пункт «Звук чата».

### Использование USB-гарнитуры

Если вы используете USB-гарнитуру, например SONY GOLD, просто подключите USB-передатчик в любой момент и включайте гарнитуру только ПОСЛЕ подключения устройства PS4 F.P.S. Dominator.

Если вы используете проводную USB-гарнитуру, подключите ее ПОСЛЕ подключения PS4 F.P.S. Dominator к своей консоли. Консоль выдаст запрос: «Гарнитура подключена. Кто использует это устройство?» Просто выберите нужный логин для гарнитуры.

Если во время той же игровой сессии вы хотите использовать встроенную в StrikePack гарнитуру, сначала необходимо отключить от консоли ранее подключенный USB-передатчик SonyGold TM или проводную USB-гарнитуру. Когда вы увидите в левом верхнем углу экрана сообщение «Гарнитура отключена», вам будет необходимо отключить и вновь подключить кабель StrikePack для его сброса, после чего оно будет вновь готово к использованию 3,5-мм гарнитуры.

## ВАЖНАЯ ТЕРМИНОЛОГИЯ

---

При использовании наиболее продвинутого адаптера для контроллера всех времен можно запутаться, однако мы проделали огромную работу, чтобы сделать его легким в использовании и интуитивно понятным, насколько это возможно. Однако, очень полезно ознакомиться с некоторыми основными функциями устройства и терминами.

**Классы** — Это основные типы модов для контроллера, которые поддерживает устройство StrikePack F.P.S. Dominator. Есть 8 основных классов, которые отсчитываются слева направо с помощью светодиодов на устройстве, Класс 1 обозначает самый левый светодиод.

**Мод** — определенные модификации для контроллера, входящие в соответствующий класс модов.

**Быстрый мод (Quick MOD)** — Определенный мод для контроллера, зачастую подходящий для конкретных игр, который просто включается или отключается и не имеет настраиваемых свойств. Они активируются посредством комбинаций кнопок направлений и кнопок контроллера.

**Навигационное меню** — С помощью этого метода пользователь может настраивать классы, моды и параметры устройства.

**Главное меню** — Главное меню выбирается при **УДЕРЖИВАНИИ ЛЕВОЙ КНОПКИ НАПРАВЛЕНИЯ** в течение 5 секунд. Это основная система меню, с помощью которой мы сможем настраивать устройство и осуществлять навигацию по нему.

**Второе меню** — Второе меню выбирается при **УДЕРЖИВАНИИ ПРАВОЙ КНОПКИ НАПРАВЛЕНИЯ** в течение 5 секунд.

**Основной огонь (Primary Weapon Fire) (Класс 1/Светодиод 1)** — Это серия модификаций контроллера, изменяющих основной огонь в распространенных шутерах, например, в играх серии Call of Duty™.

**Альтернативный огонь (Secondary Weapon Fire) (Класс 2/Светодиод 2)** — Это серия модификаций контроллера, изменяющих альтернативный огонь в распространенных шутерах, например, в играх серии Call of Duty™.

**Регулировка отдачи (Anti-Recoil Adjustable) (Класс 3/Светодиод 3)** — Это серия модификаций контроллера, изменяющих отдачу, симулируемую в распространенных шутерах, например, в играх серии Call of Duty™.

Быстрое прицеливание (Quick Scope) (Класс 4/Светодиод 4) — Это серия модификаций контроллера, изменяющих продвинутую тактику быстрого прицеливания и стрельбы из снайперской винтовки для увеличения повреждений в распространенных шутерах, например, в играх серии Call of Duty™.

Автобег (Auto Run) (Класс 5/Светодиод 5) — Это серия модификаций контроллера, изменяющих способность непрерывно бежать в распространенных шутерах, например, в играх серии Call of Duty™.

Стрельба лежа (Drop Shot) (Класс 6/Светодиод 6) — Это серия модификаций контроллера, изменяющих продвинутую тактику стрельбы лежа в распространенных шутерах, например, в играх серии Call of Duty™.

Мод для левого лепестка (Left Paddle MOD) (Класс 7/Светодиод 7) — Это серия модификаций контроллера, активация которых может быть назначена для левого лепестка.

Мод для правого лепестка (Right Paddle MOD) (Класс 8/Светодиод 8) — Это серия модификаций контроллера, активация которых может быть назначена для правого лепестка.

## МОДОЛОГИЯ

---

Беглый огонь (Rapid Fire) — Мод, который имитирует очень высокую частоту нажатия на триггер контроллера, чтобы позволить игроку стрелять в шутере чаще, чем при естественном использовании триггера. Он разработан для полуавтоматического оружия и НЕ используется для автоматического.

Оптимизированный Беглый огонь (Optimized Rapid Fire) — В этом режиме стрельба оптимизирована так, чтобы она была максимально быстрой, однако, чтобы каждый выстрел при этом правильно регистрировался игрой.

Настраиваемый Беглый огонь (Rapid Fire Adjustable) — С помощью этого мода вы всегда можете достичь оптимальной мощности своего любимого оружия, просто на ходу увеличивая или уменьшая нужные значения. Для получения более подробной информации о настройке скорости беглого огня при помощи этого мода см. инструкции в меню системы.

Настраиваемый огонь очередями (Pulse Fire Adjustable) — С помощью этого мода можно достичь большей скорости стрельбы из оружия серийного огня. Для получения более подробной информации о настройке скорости стрельбы очередями при помощи этого мода см. инструкции в меню системы.

Настраиваемый серийный огонь (Burst Fire Adjustable) — Этот мод превращает полуавтоматическое и автоматическое оружие в оружие серийного огня.

MW Jitter — Это продвинутый мод для COD: Modern Warfare Remastered, позволяющий стрелять из дробовика M1014 с огромной скоростью, значительно превышающей обычный беглый огонь. Мод был разработан для Call of Duty: Modern Warfare Remastered, хотя может работать и в будущих играх. Для работы JITTER требует определенных уязвимостей в игре. Эти уязвимости могут быть исправлены в будущем, что приведет к поломке мода.

Антиотдача (Anti-Recoil) — Этот мод компенсирует вертикальную отдачу при стрельбе, автоматически перемещая контроллер в направлении, противоположном тому, в котором двигается ваше оружие при стрельбе.

Быстрое прицеливание (Quick Scope) — Быстрое прицеливание широко используется в шутерах. Идея быстрого прицеливания состоит в том, чтобы при использовании снайперской винтовки прицелиться и выстрелить во время прицеливания. Благодаря улучшенному и ускоренному прицеливанию вы со своей снайперской винтовкой замените целый диверсионный отряд, нанося больший урон в большинстве шутеров.

Автоматическая задержка дыхания (Auto Hold Breath) — Этот мод специально разработан для снайперских винтовок в играх серий Call of Duty и Battlefield. Он автоматически задерживает дыхание снайпера при прицеливании (активируется отжатием левого стика (L3 по умолчанию)). После активации мод будет задерживать дыхание снайпера при прицеливании. Для этого игроку больше не придется нажимать на левый стик (L3 по умолчанию) для задержки дыхания. Также этот мод перезагружается каждый раз, когда вы стреляете, так что снайпер сможет продолжить эффективно уничтожать врагов. Постарайтесь не ждать слишком долго перед выстрелом, так как игра позволит вам лишь задерживать дыхание так долго. Автоматическая задержка дыхания была обновлена для работы с большинством раскладок кнопок. В Call of Duty: WWII / Infinite Warfare при использовании раскладок Nom4d, основанных на ADS Toggle, для активации мода необходимо нажать кнопку ADS-прицеливания (L2 по умолчанию). Пока ADS зажата, дыхание игрока будет задерживаться, и мод будет перезапускаться при каждом выстреле. По-прежнему постарайтесь не ждать слишком долго перед выстрелом, так как игра позволит вам лишь задерживать дыхание так долго.

Автоспринт (Auto Sprint) — Этот мод идеален для вас, если вы устали постоянно нажимать на левый стик, чтобы заставить своего персонажа спринтовать. «Автоспринт» — ровно то, что вы ищете.

Двойной прыжок (Double Jump) — Если этот мод задействован, просто удерживайте кнопку прыжка, и она будет автоматически отжиматься и удерживаться для активации двойного прыжка. Этот мод разработан специально для серии игр COD™BOIII и позволяет игроку автоматически прыгать на максимальную высоту.

Автоприцеливание (Auto Spot) — Этот мод разработан специально для серии игр Battlefield™ и позволяет автоматически прицеливаться в противника. Он активируется наведением на цель с включенным ADS.

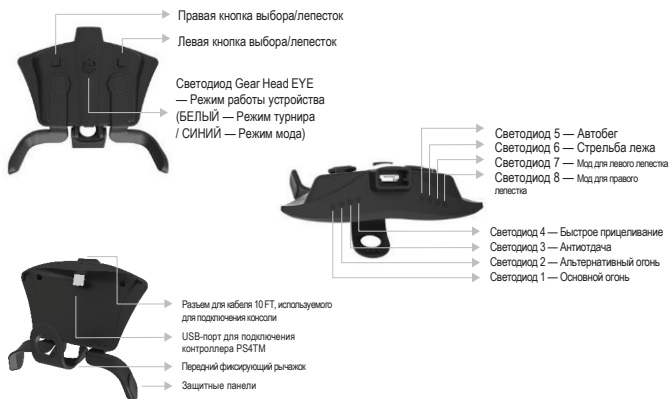
ADS — Эта аббревиатура означает „Aim Down Sights“ (Прицеливание), и обычно эта функция реализуется в стандартных раскладках при зажатии левого триггера.

Максимальные триггеры (Hair Triggers) — Этот мод очень полезен для шутеров. Он автоматически устанавливает максимальные значения триггеров, когда контроллер регистрирует их нажатия. Это позволяет игроку просто коснуться триггера вместо того, чтобы зажимать его полностью, что экономит время и способствует достижению того же результата в игре.

Турбо-схватка (Turbo Melee) — Этот мод позволяет быстро автоматически начать рукопашный бой в большинстве шутеров, просто зажав кнопку рукопашного боя.

# УСТРОЙСТВО STRIKEPACK F.P.S.

## Управление StrikePack F.P.S. Dominator



Как только вы подключили устройство к консоли, первым делом нужно выбрать, в каком режиме вы хотите его использовать. Существуют два режима работы: режим турнира и режим мода.

Режим турнира — StrikePack F.P.S. Dominator по умолчанию запускается в этом режиме при каждом подключении. Об этом свидетельствует БЕЛЫЙ цвет светодиода Gear Head Eyes. Режим турнира дает вам все возможности для привязки кнопок к лепесткам, но НЕ позволяет использовать какие-либо моды.

Режим мода — Для входа в этот режим просто **УДЕРЖИВАЙТЕ** верхнюю **ЛЕВУЮ КНОПКУ ВЫБОРА/ЛЕПЕСТОК** и нажмите верхнюю **ПРАВУЮ КНОПКУ ВЫБОРА/ЛЕПЕСТОК**. СИНИЙ цвет светодиода Gear Head Eyes свидетельствует о том, что вы успешно воли в режим мода.

## Привязка лепестков

Процесс привязки лепестков очень прост, занимает доли секунды и может быть выполнен прямо во время игры. Выберите лепесток, который вы хотите назначить. Чтобы ПРИВЯЗАТЬ лепесток, просто нажмите соответствующую левую или правую КНОПКУ ВЫБОРА/ЛЕПЕСТОК и, удерживая ее, нажмите ту кнопку, которую вы хотите привязать. Для сохранения своего выбора, просто ОТПУСТИТЕ обе кнопки.

Пример: если, к примеру, вы хотите привязать кнопку X к правому лепестку, нажмите и удерживайте верхнюю ПРАВУЮ КНОПКУ ВЫБОРА/ЛЕПЕСТОК и НАЖМИТЕ кнопку X. Как только вы отпустите обе кнопки, X станет привязана к правому лепестку. Для привязки к левому лепестку, выполните те же действия, однако используйте верхнюю ЛЕВУЮ КНОПКУ ВЫБОРА/ЛЕПЕСТОК.

Привязать можно любую кнопку, даже кнопку PS, кнопку сенсорной панели и триггеры.

*ПРИМЕЧАНИЕ: к любому лепестку можно привязать две последовательные кнопки. Если, к примеру, вы хотите назначить последовательность кнопок R1 и «ТРЕУГОЛЬНИК», просто нажмите и удерживайте верхнюю ПРАВУЮ КНОПКУ ВЫБОРА/ЛЕПЕСТОК и НАЖМИТЕ друг за другом кнопки R1 и «ТРЕУГОЛЬНИК».*

*Как только вы отпустите кнопки, последовательность «R1—ТРЕУГОЛЬНИК» будет привязана к правому лепестку. Это может быть очень полезно в играх, часто требующих удерживать одну кнопку и нажимать другую, например, в ММО-играх вроде FF14, и теперь вы сможете использовать лепестки для быстрого переключения между двумя группами действий.*

## Перепривязка в режиме турнира

В режиме турнира (White Eyes) StrikePack для PS4 встроен продвинутый режим перепривязки. Этот режим блокируется и отключается при каждом подключении StrikePack. Для разблокировки режима просто нажмите на ПРАВУЮ КНОПКУ НАПРАВЛЕНИЯ и затем на СЕНСОРНУЮ ПАНЕЛЬ. СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ начнет мигать ЗЕЛЕНЫМ светом, после чего нужно отпустить кнопку СЕНСОРНОЙ ПАНЕЛИ. СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ начнет мигать КРАСНЫМ светом, сигнализируя о том, что режим ЗАБЛОКИРОВАН. Это предотвращает любую случайную перепривязку во время игры.

После РАЗБЛОКИРОВКИ режима для перепривязки выполните следующую последовательность действий. Включите функцию перепривязки, УДЕРЖИВАЯ Левый Триггер и дважды нажав верхнюю кнопку направления. Если все сделано верно, СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ загорится БЕЛЫМ светом, сигнализируя, что вы вошли в режим перепривязки. Для перепривязки кнопки просто нажмите ее — вы увидите, что СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ мигает ЗЕЛЕНЫМ светом, сигнализируя, что ваш выбор принят. Затем нажмите на ту кнопку, которой вы хотите ее заменить. СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ дважды мигнет ЗЕЛЕНЫМ светом, сигнализируя о том, что замена произошла.

Для сброса привязки вы должны активировать режим перепривязки (белая СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ) и нажать левую или правую верхнюю кнопки настройки (небольшие квадратные кнопки на устройстве StrikePack). СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ трижды мигнет ЗЕЛЕНЫМ светом, сигнализируя, что все привязки кнопок были СБРОШЕНЫ.

## Навигация и основное управление в РЕЖИМЕ МОДА

Для переключения между классами **УДЕРЖИВАЙТЕ ЛЕВУЮ КНОПКУ НАПРАВЛЕНИЯ** и нажмите **КВАДРАТ** для **ПОВЫШЕНИЯ** Класса и **X** для **ПОНИЖЕНИЯ** — они обозначены небольшими верхними светодиодами.

Для переключения между модами внутри Класса **УДЕРЖИВАЙТЕ ЛЕВУЮ КНОПКУ НАПРАВЛЕНИЯ** и нажмите **ТРЕУГОЛЬНИК** для **УВЕЛИЧЕНИЯ** номера мода и **КРУГ** для **УМЕНЬШЕНИЯ**. **ОРАНЖЕВОЕ МИГАНИЕ СВЕТОВОЙ ПАНЕЛИ PS4** используется для обозначения выбранного номера мода.

Как только вы вошли в меню Режима мода, **УДЕРЖИВАЯ ЛЕВУЮ КНОПКУ НАПРАВЛЕНИЯ** в течение 5 секунд, продолжайте **УДЕРЖИВАТЬ ЛЕВУЮ** кнопку направления и нажмите **КВАДРАТ** для **ПОВЫШЕНИЯ** Класса и **X** для **ПОНИЖЕНИЯ** — они обозначены небольшими светодиодами вверху.

Для переключения между модами внутри Класса **ПРОДОЛЖАЙТЕ УДЕРЖИВАТЬ ЛЕВУЮ** кнопку направления и нажмите **ТРЕУГОЛЬНИК** для **УВЕЛИЧЕНИЯ** номера мода и **КРУГ** для **УМЕНЬШЕНИЯ**. **ОРАНЖЕВОЕ МИГАНИЕ СВЕТОВОЙ ПАНЕЛИ PS4** используется для обозначения выбранного номера мода.

Для сброса настроек Класса по умолчанию и любого настраиваемого мода, **УДЕРЖИВАЯ ЛЕВУЮ** кнопку направления, нажмите на **СЕНСОРНУЮ ПАНЕЛЬ**, 1 **КРАСНАЯ ВСПЫШКА СВЕТОВОЙ ПАНЕЛИ PS4** сигнализирует о сбросе класса. Это не приведет к сбросу настраиваемых значений, см. Полный Сброс. Это просто быстрый сброс к настройкам по умолчанию.

Для сброса всех Классов и модов к состоянию по умолчанию и выполнения полного сброса: **УДЕРЖИВАЙТЕ НИЖНЮЮ** кнопку направления в течение 5 секунд, **СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ** замигает **ЗЕЛЕНЫМ**, **НАЖМИТЕ** кнопку **OPTIONS**, и контроллер завибрирует, сигнализируя о полном сбросе.

***ПРИМЕЧАНИЕ: ПОЛНЫЙ СБРОС ПРИВЕДЕТ ТАКЖЕ К СБРОСУ ВСЕХ ФУНКЦИЙ ВТОРОГО МЕНЮ, ВКЛЮЧАЯ ИГРОВЫЕ РАСКЛАДКИ И ИЗМЕНЕННЫЕ НАСТРОЙКИ***

**БЛОКИРОВКА/РАЗБЛОКИРОВКА** — Для **БЛОКИРОВКИ PS4 F.P.S. Dominator** и всех комбинаций кнопок и навигации по Классам/модам **УДЕРЖИВАЙТЕ ПРАВУЮ** кнопку направления и **НАЖМИТЕ** на **СЕНСОРНУЮ ПАНЕЛЬ** (**СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4** замигает **КРАСНЫМ** светом), для **РАЗБЛОКИРОВКИ** **УДЕРЖИВАЙТЕ ПРАВУЮ** кнопку направления и **НАЖМИТЕ** на **СЕНСОРНУЮ ПАНЕЛЬ** снова (**СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4** замигает **ЗЕЛЕНЫМ** светом).

**Альтернативный огонь (Смена оружия, Weapon Swap)** — После обновления **Dominator** Смена оружия будет по умолчанию **ОТКЛЮЧЕНА**. Смена оружия будет отключаться при каждом включении **PS4 Dominator**. Для включения Смены оружия **СНАЧАЛА** необходимо активировать по крайней мере Класс 1 или 2, затем **УДЕРЖИВАТЬ ПРАВУЮ** кнопку направления в течение 5 секунд для входа во Второе меню и **НАЖАТЬ** кнопку **ТРЕУГОЛЬНИК**. **СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ** загорится **ЗЕЛЕНЫМ** светом, сигнализируя, что смена оружия активирована. **УДЕРЖИВАЙТЕ ПРАВУЮ** кнопку направления в течение 5 секунд ля входа во Второе меню и

НАЖМИТЕ кнопку ТРЕУГОЛЬНИК снова для отключения Смены оружия, после чего СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ загорится КРАСНЫМ светом, сигнализируя об отключении. Эта настройка не сохраняется.

Описание Смены оружия — Альтернативный огонь активируется, когда игрок НАЖИМАЕТ кнопку ТРЕУГОЛЬНИК в игре, и PS4 F.P.S. Dominator использует это нажатие для определения видов оружия, между которыми переключается игрок. Если цикл рассинхронизируется, для сброса УДЕРЖИВАЙТЕ ПРАВУЮ кнопку направления и НАЖМИТЕ на кнопку ТРЕУГОЛЬНИК при использовании основного оружия. Вы можете сделать это даже во время РЕЖИМА БЛОКИРОВКИ. Это улучшенный мод, который можно очень эффективно использовать для создания двух различных режимов стрельбы из Основного и Альтернативного оружия (либо режима стрельбы из одного оружия и его отсутствия для другого). Если Смена оружия отключена (по умолчанию), мод «Альтернативный огонь» не действует.

## НАВИГАЦИЯ ВО ВТОРОМ МЕНЮ

---

### Настройка раскладок кнопок — Второе меню

*ПРИМЕЧАНИЕ: ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ ВСЕ МОДЫ РАБОТАЛИ, РАСКЛАДКА КНОПОК, ВЫБРАННАЯ В ИГРЕ, ДОЛЖНА СОВПАДАТЬ С РАСКЛАДКОЙ, ВЫБРАННОЙ В STRIKEPACK.*

*ВАЖНО ПОМНИТЬ О НЕДОПУСТИМОСТИ ВЫБОРА ИЗМЕНЕННОЙ РАСКЛАДКИ В ТЕКУЩЕЙ ИГРЕ. ИЗМЕНЯТЬ КНОПКИ И ТРИГГЕРЫ СЛЕДУЕТ ТОЛЬКО В УСТРОЙСТВЕ STRIKEPACK. ПОДРОБНУЮ ИНФОРМАЦИЮ СМ. В РАЗДЕЛЕ «ИЗМЕНЕНИЕ КНОПОК/ТРИГГЕРОВ». ВЫБОР ИЗМЕНЕННОЙ РАСКЛАДКИ В ИГРЕ ПРИВЕДЕТ К ТОМУ, ЧТО МНОГИЕ МОДЫ ПЕРЕСТАНУТ РАБОТАТЬ.*

### Выбор игры для раскладки кнопок

Режим Второго меню был разработан для упрощения многочисленных раскладок кнопок, доступных игрокам. Для выбора другой раскладки сначала ВОЙДИТЕ во ВТОРОЕ МЕНЮ, УДЕРЖИВАЯ ПРАВУЮ кнопку направления в течение 5 секунд, пока СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4 не загорится БЕЛЫМ светом, сигнализируя о том, что вы вошли в РЕЖИМ ВТОРОГО МЕНЮ. При выборе всех опций следует продолжать удерживать ПРАВУЮ кнопку направления. Если СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4 горит ЗЕЛЕНЫМ светом, это означает, что вы корректно вошли в Режим Второго меню, однако кнопки и триггеры изменены.

Так как существует такое множество доступных опций, была разработана функция Быстрой проверки текущей игры и раскладки кнопок. При нахождении в РЕЖИМЕ ВТОРОГО МЕНЮ вы в любой момент можете вывести на экран название выбранной в данный момент игры, нажав кнопку КВАДРАТ. Соответствующим образом СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4 начнет мигать ФИОЛЕТОВЫМ светом. Также вы можете вывести на экран текущую РАСКЛАДКУ КНОПОК для этой игры, нажав кнопку КРУГ. Соответствующим образом СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4 начнет мигать ОРАНЖЕВЫМ светом.

*ПРИМЕЧАНИЕ: Раскладки СОХРАНЯЮТСЯ. Это означает, что после выбора предпочитаемой раскладки этот выбор будет сохранен в памяти даже после отключения StrikePack.*

## Выбор игры и раскладки:

Выбор игры и раскладки: для выбора подходящей раскладки кнопок сначала необходимо выбрать ИГРУ, в которую вы играете. В настоящий момент доступно для выбора пять ИГР. COD (Call of Duty): WWII / COD: Infinite Warfare (По умолчанию, 1 фиолетовая вспышка), COD: Black Ops III (2 фиолетовых вспышки), серия Destiny (3 фиолетовых вспышки), серия Battlefield (4 фиолетовых вспышки) и Fortnite (5 фиолетовых вспышек). В обычных шутерах для работы некоторых модов часто может использоваться раскладка по умолчанию. Для выбора соответствующей игры **ВОЙДИТЕ** в Режим второго меню, **УДЕРЖИВАЯ ПРАВУЮ** кнопку направления в течение 5 секунд, пока **СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4** не загорится **БЕЛЫМ** светом, сигнализируя, что вы вошли в **РЕЖИМ ВТОРОГО МЕНЮ**. (Если **СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4** горит **ЗЕЛЕНЫМ** светом, это означает, что вы успешно вошли в Режим второго меню, однако настройки кнопок и триггеров изменены.) Затем просто нажмите правый триггер (R2) для увеличения номера игры, и **СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4** начнет соответствующим образом мигать **ФИОЛЕТОВЫМ** светом. Для уменьшения номера игры нажмите на левый триггер (L2), и **СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4** начнет соответствующим образом мигать **ФИОЛЕТОВЫМ** светом.

После выбора игры вы можете выбрать одну из нижеприведенных раскладок кнопок. Помните, что для корректной работы модов выбранная здесь раскладка кнопок **ДОЛЖНА** совпадать с раскладкой, выбранной в настройках игры. Для выбора раскладки просто нажмите кнопку **OPTIONS** (вы должны по-прежнему находиться в режиме Второго меню, удерживая **ПРАВУЮ** кнопку направления) для увеличения номера раскладки, и **СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4** будет соответствующим образом мигать **ОРАНЖЕВЫМ** светом. Для уменьшения номера раскладки нажмите кнопку **SHARE**, и **СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4** будет соответствующим образом мигать **ОРАНЖЕВЫМ** светом. Как только вы достигните раскладки, устанавливаемой **ПО УМОЛЧАНИЮ**, **СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4** начнет мигать **КРАСНЫМ** светом, сигнализируя о том, что вы установили настройку по умолчанию. **ПОМНИТЕ, ЧТО РАСКЛАДКА КНОПОК СОХРАНЯЕТСЯ ДАЖЕ ПОСЛЕ ОТКЛЮЧЕНИЯ УСТРОЙСТВА STRIKERACK.**

### Игра 1 (ПО УМОЛЧАНИЮ) — COD: WWII / COD: Infinite Warfare

По умолчанию — Красная вспышка

Тактическая (Tactical) — Одна оранжевая вспышка

Для левшей (Lefty) — Две оранжевые вспышки

Кочевник (Nomad) — Три оранжевые вспышки

Кочевник тактическая (Nomad Tactical) — Четыре оранжевые вспышки

Кочевник для левшей (Nomad Lefty) — Пять оранжевых вспышек

Бампер-джампер (Bumper Jumper) — Шесть оранжевых вспышек

Бампер-джампер тактическая (Bumper Jumper Tactical) — Семь оранжевых вспышек

Чарли (Charlie) — Восемь оранжевых вспышек

Однорукий стрелок (One-Handed Gunslinger) — Девять оранжевых вспышек

Stick & Move — Десять оранжевых вспышек

Бугай (Brawler) — Одиннадцать оранжевых вспышек

Зверь (Beast) — Двенадцать оранжевых вспышек

## **Игра 2 (Две фиолетовые вспышки) — COD: Black Ops 3**

По умолчанию — Красная вспышка

Тактическая (Tactical) — Одна оранжевая вспышка

Для левшей (Lefty) — Две оранжевые вспышки

Кочевник (Nomad) — Три оранжевые вспышки

Чарли (Charlie) — Четыре оранжевые вспышки

Однорукий стрелок (One-Handed Gunslinger) — Пять оранжевых вспышек

Бампер-джампер (Bumper Jumper) — Шесть оранжевых вспышек

Бампер-джампер тактическая (Bumper Jumper Tactical) — Семь оранжевых вспышек

Stick & Move — Восемь оранжевых вспышек

## **Игра 3 (Три фиолетовых вспышки) — Серия Destiny**

По умолчанию — Красная вспышка

Легкая рука (Green Thumb) — Одна оранжевая вспышка

Холодный прием (Cold Shoulder) — Две оранжевые вспышки

Зеркало (Mirrор) — Три оранжевые вспышки

Прыгун-стрелок (Jumper Gunslinger) — Четыре оранжевые вспышки Кукловод

(Puppeteer) — Пять оранжевых вспышек

## **Игра 4 (Четыре фиолетовые вспышки) — Серия Battlefield**

По умолчанию — Красная вспышка

Альтернативная (Alternate) — Одна оранжевая вспышка

Для левшей (Lefty) — Две оранжевые вспышки

Альтернативная для левшей (Lefty Alternative) — Три оранжевые вспышки

## **Игра 5 (Пять фиолетовых вспышек) — Fortnite**

Стандартная — Красная вспышка

Быстрый строитель (Quick Builder) — Одна оранжевая вспышка

Ближний бой про (Combat pro) — Две оранжевые вспышки

Строитель про (Builder Pro) — Три оранжевые вспышки

## **Изменение кнопок/триггеров — Второе меню**

Для обмена триггеров между кнопками L1/R1 **УДЕРЖИВАЙТЕ ПРАВУЮ** кнопку направления в течение 5 секунд для входа в режим Второго меню, пока **СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4** не загорится **БЕЛЫМ** светом, и нажмите на L1 для смены. При активации **СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ** загорится **ЗЕЛЕНЫМ** светом, сигнализируя об их обмене. Для обратного обмена снова нажмите L1, и **СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ** загорится **БЕЛЫМ** светом, обозначающим, что триггеры вновь назначены по умолчанию.

*ПРИМЕЧАНИЕ: ДАННАЯ НАСТРОЙКА СОХРАНЯЕТСЯ ПОСЛЕ ОТКЛЮЧЕНИЯ УСТРОЙСТВА. ВАЖНО ПОМНИТЬ О НЕДОПУСТИМОСТИ ВЫБОРА ИЗМЕНЕННОЙ РАСКЛАДКИ В ТЕКУЩЕЙ ИГРЕ. ИЗМЕНЯТЬ КНОПКИ И ТРИГГЕРЫ СЛЕДУЕТ ТОЛЬКО В УСТРОЙСТВЕ STRIKERACK. ВЫБОР ИЗМЕНЕННОЙ РАСКЛАДКИ В ИГРЕ ПРИВЕДЕТ К ТОМУ, ЧТО МНОГИЕ МОДЫ ПЕРЕСТАНУТ РАБОТАТЬ.*

## УПРАВЛЕНИЕ МОДАМИ

---

### Управление настраиваемыми модами

Для настройки модов **УДЕРЖИВАЙТЕ ЛЕВУЮ** кнопку направления, находясь в нужном Класе и моде, и нажмите R1 для увеличения значения (СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4 замигает **ЗЕЛЕНЫМ** светом) и L1 для уменьшения (СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4 замигает **КРАСНЫМ** светом), для тестирования нажмите R2. Среди исключений — мод «Быстрое прицеливание» (Quick Scope), в котором кнопка R1 используется для увеличения значения, L1 — для уменьшения, **НО** для тестирования используется кнопка L2. Мы рекомендуем тестировать эту функцию **ТОЛЬКО** для раскладок по умолчанию и тех раскладок, в которых **НЕ ИЗМЕНЯЕТСЯ** расположение кнопок ADS/Стрельбы, однако в случае модов «Антиотдача» (Anti-Recoil) и «Быстрое прицеливание» (Quick Scope) кнопка тестирования будет изменена, если вы правильно выбрали ту же раскладку во **ВТОРОМ МЕНЮ**, находясь в **ИГРЕ**.

### Настраиваемый серийный огонь (Burst Fire Adjustable) (ОСНОВАН НА COD: BOIII)

Текущая настройка серийного огня основана на выборе оружия в Call of Duty: Black Ops III™. Большинство оружия в прочих шутерах будет подпадать под одну из пяти категорий. Удовольствие выбора лучших вариантов для новых видов оружия и будущих игр мы оставим вам.

Для выбора подходящего оружия, для которого будет использоваться режим Серийного огня, **УДЕРЖИВАЙТЕ ЛЕВУЮ** кнопку направления, находясь в этом Класе и моде, и нажмите кнопку R1 для увеличения номера оружия в категории и L1 — для его уменьшения. СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4 мигнет **ЗЕЛЕНЫМ** светом то количество раз, которое будет соответствовать номеру выбранной категории оружия.

| Категория 1 | Категория 2 | Категория 5 |
|-------------|-------------|-------------|
| MR6         | VESPER      | 205 BRECCI  |
| L-CAR9      | Категория 3 |             |
| KUDA        | MAN-O-WAR   |             |
| VMP         | BRM         |             |
| WEEVIL      | Категория 4 |             |
| RAZORBACK   | SHEIVA      |             |
| KN-44       | HAYMAKER 12 |             |
| HVK-30      | GORGON      |             |
| ICR-1       | DRAKON      |             |
| DINGO       |             |             |

Для настройки количества выстрелов в одной очереди **УДЕРЖИВАЙТЕ ЛЕВУЮ** кнопку направления, находясь в этом Классе и моде, и используйте кнопку R2 для увеличения количества выстрелов (0–6) и L2 — для уменьшения. **СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4** будет мигать **ФИОЛЕТОВЫМ** светом соответственно выбранному количеству выстрелов в очереди.

## Турбо 2.0

Турбо 2.0 — последнее слово технологии ускорения. Предыдущие режимы ускорения требовали назначения определенных кнопок для конкретной ускоряемой функции. Старая схема проблематично взаимодействует с новыми играми, использующими одни и те же кнопки для различных функций в течение сценария игры. Привязка ускорения к кнопке мешало ее правильному функционированию, так как эту кнопку в игре может понадобиться нажимать или удерживать, а не ускорять. В Турбо 2.0 в качестве активатора работает выбранный лепесток, так что действие любой кнопки может быть ускорено в любой момент игры при его зажатии. Это просто сбывшаяся мечта игроков, предпочитающих быстро меняющийся геймплей или любые действия, требующие мгновенного нажатия кнопок.

Для использования Турбо 2.0 просто выберите 7-ю опцию Класса 7 (Светодиод 7) для включения ускорения левым лепестком или 7-ю опцию Класса 8 (Светодиод 8) для включения ускорения правым лепестком. При активации Турбо 2.0 удержание лепестка вызовет ускорение действия любой кнопки, которую вы нажмете, в течение того времени, пока лепесток и эта кнопка будут зажаты.

Для настройки скорости Турбо 2.0 **УДЕРЖИВАЙТЕ ЛЕВУЮ** кнопку направления, находясь в этом Классе или моде, и нажмите кнопку R1 для увеличения значения (**СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4** будет мигать **ЗЕЛЕНЫМ** светом соответственно значению параметра) и L1 для его уменьшения (**СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4** будет мигать **КРАСНЫМ** светом соответственно значению параметра). Значения изменяются с шагом, равным 10. Ускорять можно даже триггеры.

## ГЛАВНОЕ МЕНЮ И УПРАВЛЕНИЕ УСТРОЙСТВОМ

---

### Классы модов — Обозначенные 8 верхними светодиодами

1. Основной огонь (Primary Weapon Fire)
2. Альтернативный огонь (Secondary Weapon Fire)
3. Настраиваемая антиотдача (Adjustable Anti-Recoil)
4. Быстрое прицеливание (Quick Scope)
5. Автобег (Auto Run)
6. Стрельба лежа (Drop Shot)
7. Мод для левого лепестка (Left Paddle MOD)
8. Мод для правого лепестка (Right Paddle MOD)

## Указания по использованию классов

1. Основной огонь (Primary Weapon Fire) — ГОРИТ 1 светодиод — количество ОРАНЖЕВЫХ ВСПЫШЕК СВЕТОВОЙ ПАНЕЛИ соответствует номеру мода при выборе:
  - a. 1 вспышка — Оптимизированный Беглый огонь (Optimized Rapid Fire)
  - b. 2 вспышки — Настраиваемый Беглый огонь (Rapid Fire Adjustable)
  - c. 3 вспышки — Дробовик M1014 (MW Jitter)
  - d. 4 вспышки — Настраиваемый серийный огонь (Burst Fire Adjustable)
  - e. 5 вспышек — Настраиваемый огонь очередями (Pulse Fire Adjustable)

Беглый огонь и Огонь очередями Класа 1 могут быть привязаны к кнопке L2 также для основного оружия для стрельбы с обеих рук (акимбо): **УДЕРЖИВАЙТЕ ВЕРХНЮЮ** кнопку направления и L2 — Режим основной стрельбы привязан к **ЛЕВОМУ** триггеру. При активации Акимбо моды на прицеливание будут автоматически отключены и автоматически будут включены после отключения Акимбо. Основное оружие для стрельбы с обеих рук **ДОЛЖНО БЫТЬ** назначено при использовании основного оружия. Стрельба очередями не поддерживается для Акимбо.

2. Альтернативный огонь (Secondary Weapon Fire) — ГОРИТ 1 светодиод — количество ОРАНЖЕВЫХ ВСПЫШЕК СВЕТОВОЙ ПАНЕЛИ соответствует номеру мода при выборе:
  - a. 1 вспышка — Оптимизированный Беглый огонь (Optimized Rapid Fire)
  - b. 2 вспышки — Настраиваемый Беглый огонь (Rapid Fire Adjustable)
  - c. 3 вспышки — Дробовик M1014 (MW Jitter)
  - d. 4 вспышки — Настраиваемый серийный огонь (Burst Fire Adjustable)
  - e. 5 вспышек — Настраиваемый огонь очередями (Pulse Fire Adjustable)

Если активирована Смена оружия (Weapon Swap), Беглый огонь и Огонь очередями Класа 2 альтернативного оружия могут быть привязаны к кнопке L2 также для альтернативного оружия для стрельбы с обеих рук (Акимбо): **УДЕРЖИВАЙТЕ ВЕРХНЮЮ** кнопку направления и L2 — Режим альтернативной стрельбы привязан к **ЛЕВОМУ** триггеру. При активации Акимбо моды на прицеливание будут автоматически отключены и автоматически будут включены после отключения Акимбо. Альтернативное оружие для стрельбы с обеих рук **ДОЛЖНО БЫТЬ** назначено при использовании альтернативного оружия. Стрельба очередями не поддерживается для Акимбо.

3. Регулировка отдачи (Anti-Recoil Adjustable) — ГОРИТ 3 светодиода — количество ОРАНЖЕВЫХ ВСПЫШЕК СВЕТОВОЙ ПАНЕЛИ соответствует номеру мода при выборе:
  - a. 1 вспышка — Всегда включена
  - b. 2 вспышки — Включить прицеливание
  - c. 3 вспышки — Отключить прицеливание
  - d. 4 вспышки — Инвертирование по оси Y
  - e. 5 вспышек — Включение инвертирования по оси Y при прицеливании
  - f. 6 вспышек — Отключение инвертирования по оси Y при прицеливании

4. Быстрое прицеливание (Quick Scope) — ГОРИТ 4 светодиода — количество ОРАНЖЕВЫХ ВСПЫШЕК СВЕТОВОЙ ПАНЕЛИ соответствует номеру мода при выборе:
- 1 вспышка — 500-миллисекундная настройка
  - 2 вспышки — Настройка по чувствительности к нажатию
  - 3 вспышки — Полностью автоматическая настройка

500-миллисекундная настройка — если вы будете удерживать кнопку ADS-прицеливания (L2 по умолчанию) в течение менее чем половины секунды, Быстрое прицеливание активируется после того, как вы отпустите ее. Если вы вместо этого продолжите удерживать кнопку, произойдет обычное прицеливание без стрельбы.

Настройка по чувствительности к нажатию — если вы полностью зажмете кнопку ADS-прицеливания (L2 по умолчанию), произойдет быстрое прицеливание, а если вместо этого вы будете удерживать кнопку, легко нажимая на нее, произойдет обычное прицеливание без стрельбы (*Примечания: В случае полуавтоматических винтовок использование мода может привести к двойному выстрелу, однако во избежание этого вы можете настроить большее значение мода. При использовании мода «Максимальные триггеры (Hair Triggers)» или замены триггеров Быстрое прицеливание в этом режиме будет работать по-прежнему, однако, оно не будет чувствительно к нажатию, поэтому это не рекомендуется. В этих двух случаях следует использовать два других режима Быстрого прицеливания*).

Полностью автоматическая настройка — После нажатия кнопки ADS-прицеливания (L2 по умолчанию) быстрое прицеливание будет всегда происходить автоматически, и после выстрела оно сохранится, так что вы сможете продолжать стрелять дальше.

Вы можете настраивать скорость стрельбы при Быстром прицеливании с шагом 50, регулируя ее под различные снайперские винтовки, имеющие различные ADS-задержки в различных играх, и под собственный вкус. Это свойство распространяется на все 3 режима Быстрого прицеливания. Полуавтоматические снайперские винтовки стреляют дважды в режиме настройки по чувствительности к нажатию мода «Быстрое прицеливание» (Мод 2 Класса 4)? Это нормально и означает, что вам нужно увеличить настраиваемое значение в несколько раз в Меню мода с помощью кнопки L1.

5. Автобег (Auto Run) — ГОРИТ 5 светодиода — количество ОРАНЖЕВЫХ ВСПЫШЕК СВЕТОВОЙ ПАНЕЛИ соответствует номеру мода при выборе:
- 1 вспышка — Традиционный автобег (Большинство шутеров от первого лица) — в этом режиме удерживается спринтерский бег, активируемый минимальным движением стика вперед. Не подходит для некоторых игр.
  - 2 вспышки — Чувствительность к нажатию / Автобег CALL OF DUTY (Большинство шутеров от первого лица) — в этом режиме удерживается спринтерский бег, активируемый максимальным движением стика вперед, лучше всего режим подходит для игр серии Call of Duty или любой другой игры, в которой вы хотите лучше контролировать свою обычную скорость движения.
  - 3 вспышки — Автобег для игр серии Destiny — этот режим разработан для игр, в которых благодаря спринту можно победить практически все. Этот режим официально поддерживается ТОЛЬКО играми DESTINY 1 и 2, однако он может работать и с другими играми со схожими правилами геймплея. Для этого мода можно настроить время ожидания, что позволяет дольше

перезаряжать некоторые виды оружия, так что автобег не отменяет процесс перезарядки. По умолчанию оно составляет 3 секунды, что совместимо с большинством видов оружия в играх серии DESTINY. Находясь в Режиме Меню этого мода, вы можете использовать кнопку L1 для уменьшения времени ожидания до минимального значения, равного 2 секунды. Кнопка R1 используется для увеличения времени ожидания максимум до 8 секунд. Время ожидания обозначается количеством ФИОЛЕТОВЫХ вспышек СВЕТОВОЙ ПАНЕЛИ. Время ожидания — это время, в течение которого мод ждет момента, когда можно вновь задействовать режим автобега после того, как вы нажмете на кнопку перезарядки. Это позволяет завершить анимацию перезарядки. Если значение времени ожидания установлено слишком низким, анимация перезарядки будет обрезана, и вы не сможете завершить перезарядку оружия. Если значение времени ожидания слишком высоко, то по завершении перезарядки своего оружия вы можете заметить нежелательную задержку перед тем как автобег начнется вновь, однако ее также можно прервать, вновь нажав на кнопку спринта (L3 по умолчанию). НАСТРАИВАЕМАЯ ЗАДЕРЖКА НЕ СОХРАНЯЕТСЯ ПРИ ОТКЛЮЧЕНИИ УСТРОЙСТВА STRIKE PACK ИЛИ ПОСЛЕ ВЫХОДА ИЗ РЕЖИМА МОДА И ВСЕГДА СБРАСЫВАЕТСЯ ПО УМОЛЧАНИЮ НА ЗНАЧЕНИЕ, РАВНОЕ 3 СЕКУНДЫ.

6. Раскладка кнопок для Стрельбы лежа (Drop Shot) — ГОРИТ 6 светодиод — количество ОРАНЖЕВЫХ ВСПЫШЕК СВЕТОВОЙ ПАНЕЛИ соответствует номеру мода при выборе:
  - a. 1 вспышка — Беглый огонь лежа — Активируется при нажатии и удерживании кнопки «Круг» или Лепестка, если эта функция привязана к нему — При стрельбе лежа ведется беглый огонь, который останавливается после того, как вы отпустите кнопку
  - b. 2 вспышки — Автоматическая стрельба лежа — Активируется при нажатии и удерживании кнопки «Круг» или Лепестка, если эта функция привязана к нему — Переместиться в положение лежа
7. Мод для левого лепестка (Left Paddle MOD) — ГОРИТ 7 светодиод — количество ОРАНЖЕВЫХ ВСПЫШЕК СВЕТОВОЙ ПАНЕЛИ соответствует номеру мода при выборе:
  - a. 1 вспышка — Оптимизированный Беглый огонь (Optimized Rapid Fire)
  - b. 2 вспышек — Настраиваемый огонь очередями (Pulse Fire Adjustable)
  - c. 3 вспышки — Дробовик M1014 (MW Jitter)
  - d. 4 вспышки — Беглый огонь лежа (Rapid Fire Drop Shot)
  - e. 5 вспышек — Перезарядка и перемещение (Reload and Slide)
  - f. 6 вспышек — Простой двойной прыжок (Easy Double Jump)
  - g. 7 вспышек — Турбо 2.0
8. Мод для правого лепестка (Right Paddle MOD) — ГОРИТ 7 светодиод — количество ОРАНЖЕВЫХ ВСПЫШЕК СВЕТОВОЙ ПАНЕЛИ соответствует номеру мода при выборе:
  - a. 1 вспышка — Оптимизированный Беглый огонь (Optimized Rapid Fire)
  - b. 2 вспышек — Настраиваемый огонь очередями (Pulse Fire Adjustable)
  - c. 3 вспышки — Дробовик M1014 (MW Jitter)
  - d. 4 вспышки — Беглый огонь лежа (Rapid Fire Drop Shot)
  - e. 5 вспышек — Перезарядка и перемещение (Reload and Slide)
  - f. 6 вспышек — Простой двойной прыжок (Easy Double Jump)
  - g. 7 вспышек — Турбо 2.0

## БЫСТРЫЕ МОДЫ (QUICK MODES)

---

**Дополнительные Быстрые моды (Additional Quick MODS)** — Моды, не имеющие настроек, которые можно лишь включить/выключить

**COD — СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4 мигает ЗЕЛЕНЫМ — ВКЛ. / Мигает КРАСНЫМ: ВЫКЛ.**  
Включить/выключить: Простой двойной прыжок — **НАЖМИТЕ НИЖНЮЮ КНОПКУ НАПРАВЛЕНИЯ + X** Использование в игре: **УДЕРЖИВАЙТЕ X** для максимальной высоты прыжка в COD

**СНАЙПЕРСКИЙ РЕЖИМ В FPS — СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4 мигает ЗЕЛЕНЫМ — ВКЛ. / Мигает КРАСНЫМ: ВЫКЛ.** Включить/выключить: Автоматическая задержка дыхания — **НАЖМИТЕ НИЖНЮЮ КНОПКУ НАПРАВЛЕНИЯ + L3** Использование в игре: Задержка дыхания при прицеливании (по умолчанию ЛТ).

**РЕЖИМ БЛИЖНЕГО БОЯ В FPS — СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4 мигает ЗЕЛЕНЫМ — ВКЛ. / Мигает КРАСНЫМ: ВЫКЛ.**

Включить/выключить: Турбо-схватка **НАЖМИТЕ НИЖНЮЮ КНОПКУ НАПРАВЛЕНИЯ + R3** Использование в игре: Нажмите и **УДЕРЖИВАЙТЕ** кнопку ближнего боя (R3 по умолчанию) для включения турбо-схватки.

**Battlefield — СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4 мигает ЗЕЛЕНЫМ — ВКЛ. / Мигает КРАСНЫМ: ВЫКЛ.** Включить/выключить: Автоприцеливание — **НАЖМИТЕ НИЖНЮЮ КНОПКУ НАПРАВЛЕНИЯ + R1** Использование в игре: при прицеливании (LN по умолчанию) цель, попавшая в прицел, будет подсвечена.

**Максимальные триггеры — СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4 мигает ЗЕЛЕНЫМ — ВКЛ. / Мигает КРАСНЫМ: ВЫКЛ.** Включить/выключить: Максимальный правый триггер — **УДЕРЖИВАЙТЕ ПРАВУЮ КНОПКУ НАПРАВЛЕНИЯ + R1** Включить/выключить: Максимальный левый триггер — **УДЕРЖИВАЙТЕ ПРАВУЮ КНОПКУ НАПРАВЛЕНИЯ + L1**

**ВКЛ./ВЫКЛ. ВИБРАЦИЮ (ВКЛ. по умолчанию) — Контроллер PS4 ВИБРИРУЕТ** при активации Включить/выключить: **ВЫКЛ./ВКЛ. вибрацию — УДЕРЖИВАТЬ ПРАВУЮ КНОПКУ НАПРАВЛЕНИЯ + SHARE** (контроллер завибрирует при активации). **НЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ** этот режим, если отключаете вибрацию самостоятельно в игровом меню.

**Управляемая движением перезарядка Sixaxis™ — СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4 мигает ЗЕЛЕНЫМ — ВКЛ. / Мигает КРАСНЫМ: ВЫКЛ.**

Включить/выключить: Перезарядка при встряске контроллера — **НАЖМИТЕ ПРАВУЮ КНОПКУ НАПРАВЛЕНИЯ + КВАДРАТ**

Использование в игре: Потрясите контроллер для активации перезарядки (КВАДРАТ по умолчанию) — так как этот мод оптимизирован для работы с вибрацией, мы не можем гарантировать его работу с любым оружием и в любой ситуации. Учитывайте, что при использовании этого мода вам необходимо держать контроллер горизонтально, так как его поворот под любым углом приведет к активации мода. Данный мод также совместим с Автобегом для серии игр DESTINY.

## БЫСТРОЕ УПРАВЛЕНИЕ (QUICK CONTROLS)

---

Быстрое управление — одна из наиболее мощных и продвинутых функций StrikePack F.P.S. Dominator. Благодаря этому пользователь может по желанию мгновенно приостановить или возобновить активный Класс/Меню мода. К примеру, если пользователь, играя в шутер, подбирает новое временное оружие, но у него активирован беглый огонь, при нажатии комбинации ПРАВОЙ кнопки направление и ПРАВОГО ТРИГГЕРА режим беглого огня будет быстро приостановлен. Для возобновления просто повторите комбинацию. Это очень гибкая система, позволяющая максимальную совместимость элементов геймплея.

Комбинации кнопок для быстрой приостановки/возобновления Классов — Мод сначала должен быть включен через Меню Класса/Мода СВЕТОВАЯ ПАНЕЛЬ PS4 мигает КРАСНЫМ: ПРИОСТАНОВЛЕНО / Мигает ЗЕЛЕНЫМ: ВОЗОБНОВЛЕНО Светодиод Класса мигает при приостановленном моде

1. Основной огонь — УДЕРЖИВАЙТЕ ПРАВУЮ кнопку направления + R2
2. Альтернативный огонь — УДЕРЖИВАЙТЕ ПРАВУЮ кнопку направления + L2
3. Антиотдача — УДЕРЖИВАЙТЕ НИЖНЮЮ кнопку направления + КРУГ
4. Быстрое прицеливание — УДЕРЖИВАЙТЕ НИЖНЮЮ кнопку направления + ТРЕУГОЛЬНИК
5. Автобег — УДЕРЖИВАЙТЕ НИЖНЮЮ кнопку направления + R3
6. Стрельба лежа — УДЕРЖИВАЙТЕ ПРАВУЮ кнопку направления + КРУГ
7. Мод для левого лепестка — УДЕРЖИВАЙТЕ ВЕРХНЮЮ кнопку направления + ЛП
8. Мод для правого лепестка — УДЕРЖИВАЙТЕ ВЕРХНЮЮ кнопку направления + ПП

